

キャラクター名  
兎崎 奏

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル		ワークス	FHチルドレンC	カヴァー	高校生
	エグザイル					
オプション			年齢	16	性別	女
覚醒	無知	衝動	憎悪	初期侵食率	39	%
出自	天涯孤独	経験	実験体	邂逅	保持	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	89
肉体	4		0			4	行動値	5
感覚	2		0			2	(非装備時)	5
精神	0	1	0			1	戦闘移動	10
社会	2		0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	5
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
<b>ロイス</b>					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
変異種:エグザイル	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
異形の刻印	12	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 最大HP+[Lv×5]。基本侵食値+3								
生命の海	4	5	セットアップ	至近	自身	自動	D0イス	
効果: HP+[Lv+2]D。HP最大値を超えてもよい。ダメージで失うか、シーン終了まで継続。1シナリオに1回のみ使用可。								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリングを行う。行動済みにはならず、行動済みでも使用可。ダメージロールの直前に使用。メインプロセスに1回のみ使用可。								
命のカーテン	1	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 10m離れていてもカバーリング可。1シナリオにLv回のみ使用可。								
守護者の巨壁	1	6	マイナー	視界	自身	自動	リミット	
効果: 攻撃の対象を「対象:単体」とし、自分に変更する。この攻撃で自分はカバーリングの対象にならない。1シナリオに1回のみ使用できる。								
がらんどうの肉体	3	3	オート	至近	自身	オート	ピリア	
効果: ダメージを-(Lv+2)Dする。1ラウンドに1回のみ使用可。								
自動触手	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃してきた相手に[Lv×3]のダメージ								
擬態の仮面	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:								
鍵いらすの歩み	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					
効果:					