キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		うでだらけ（だるま）		オート		自身	任意の箇所にダメージ振り分け
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		無数のうで（めだま）		オート			1
腕		長いうで		オート		自身	肉弾・白兵攻撃の射程+1
腕		大型ナイフ（肉切り包丁）		アクション	2	0	白兵攻撃2
腕		鉄パイプ（バール）		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定+1
腕		引き千切る（あご）		アクション	2	0	肉弾攻撃1
胴		のうみそ		オート			行動値2
胴		2つ目ののうみそ（よぶんなあたま）		オート		自身	行動値2
胴		はらわた		オート			
胴		ラッピング（はらわた）		オート			
胴		肉のリボン（ほとけかずら）		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		よろめくあし（ほね）		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
メインクラス		修復するうで（死に続け）		ラピッド	0	自身	基本パーツ1つ修復
メインクラス		大きなうで（怪力）		オート		自身	白兵・肉弾攻撃ダメージ+1
メインクラス		代わりのうで		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振りなおす