キャラクター名
ナダ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	フリーター
オプショナル		年齢	???	性別	男
覚醒	渇望	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	名家の生まれ	経験	心の壁	邂逅	自身

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
決闘者の剣		0	3	7		単体の場合攻撃力+4
鎧装斬	白兵	6r+1	3	35		攻撃D+2
60	白兵	7r+1	3	35		攻撃D+2
80	白兵	8r+1	3	35		攻撃D+2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
戦闘用人格	P	N		
コウ	Pほんま嫌いや	N 嫌いや		
バンバ	Pほんま嫌いや	N 嫌いや		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ﾊﾇﾏｰﾝ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：								
ターゲットロック	3	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界				
効果： 攻+[Lv*3]								
攻性変色	3	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界			ﾘﾐｯﾄ	
効果： 攻+[Lv*5] ﾊﾞｯﾄﾞ:暴走								
援護の風	1	2	オート	視界	単体			
効果： ダイス+Lv								
音速攻撃	2	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果： 攻撃D+Lv								
マシラのごとく	3	4	メジャー	至近			80↓	
効果： 攻+[Lv*10] -D*5								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

名家の生まれ。ノリのいいあんちゃんだが、戦いにおいては効率を重視する。
欲しい物が手に入らない事が多くある。何故手に入らなかったのか、気付く事は難しい。

代々エリートの家系だったが、自分は何も得ることができなかった。弱かったのだ。

何も得ることができなかった彼だが、怨念を持つ剣を手にし、力を手にする。
一番強い力を手に入れ、UGNのエージェントの門をくぐる。