キャラクター名

トウン

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	16
メインクラス	ゴシック	**暗示**	絶望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	75

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	2	3
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
鎖(21)	鉄格子。錆、粗末なベッド、毎日の苦痛。貴方は羽根をむしられた蝶。そして死んだ今も、誰かの鎖を感じる。自由に思えても所詮は操り人形。その宿命にあなたはいつまでも流されるつもりか？
廃棄(31)	捨てられ捨てられ埋められた記憶。理不尽による蹂躙。泣き叫び、怒り、呪い、やがて諦めて。それはきっと今も変わらないことで。これからもきっと、きっと……きっと希望なんて、あるわけない。
母の手(02)	暖かな手に抱きしめられる記憶。それがあなたの母だと、はっきり覚えてる。顔も名前も思い出せないけれど、その抱擁は確かな記憶。記憶の中の母でなく、本当の母にいつか、抱きしめてほしい。
シスター(-)	
蟲(94)	そうだ、あなたは蟲が嫌いだった。這い廻る蟲、飛びまわる蟲。あの生き物がとてつもなく嫌いで。呪わしくて。そんなものが現れない部屋でいつも過ごしていたのだけど。けれど。今は……。
シェルター(-)	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ライラ	依存	3	①②③④⑤	
アシュタルテ	保護	2	①②③④⑤	
ドロシー	依存	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)する。
ポジション		作戦		オート			バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵すべてに「転倒」を与える。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃時のみ使用可能。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		別稼働脳(よぶんなあたま)		オート			2
頭		首からつるされた手鏡		オート			バトルパート終了時、任意の未練を1つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		リフレックス		オート			1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0-1	白兵攻撃1+転倒
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、貴方は任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度でも使用しても良い。
腕		鎖アーマー(ガントレット)		オート			
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-2	支援2
		聖書		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			