

キャラクター名 ライオネル プレイヤー名 _____

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	9	経歴	かつては貴族		
経験点	3230				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5	5		21 + 2	3
敏捷度	7	5		23 + 2	4
筋力	11	4		22 + 2	4
生命力	7	1	1	16	2
知力	7	2		16	2
精神力	5			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラッブラー	9		
スカウト	7		
エンハンサー	6		

戦闘特技		追加攻撃	220 p
		投げ攻撃	225 p
		カウンター	2120p
		鎧貫き	1B39 p
		トレジャーハント	2120p
		ファストアクション	2123 p
		鎧貫き	1-292p
		武器習熟A/格闘	1-281p
		防具習熟A/非金属鎧	1-282p
		練体の極意	2-231p
		飛び蹴り	2-229p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフッド	
キャッツアイ	
スケイルレギンス	
ビートルスキン	
リカバリィ	
マッスルベアー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラッブラー	9	12	13	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		1	+1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラッブラー	合計値	14	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
のろまなチェーンステック	1H	10	1	2d+ 14	10	14	15										
銀のハードキッカー+1	1H#	15	-1	2d+ 11	11	14	30										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 14	5	43

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 11	2d+ 11	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	HP回復効果を受けたときMP「1」回復 エピックトレジャー-138
耳	
顔	
首 幸運のお守り	戦利品決定の出目に+1
背中 セービングマント	回避や抵抗失敗時に魔法ダメージ-4
右手 俊足の腕輪【配布】	
腰 多機能真・ブラックベルト	
足	
その他スマルティエの怪力の腕輪	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	
スマルティエの武道帯	錬技【リカバリィ】の回復量に生命ボーナスをプラス

その他メモ	自動失敗チェック
かつては貴族であったがなりゆきで冒険者になった	□□□□⑤
//=====	□□□□⑩
//*以下をクリックしてチャバレを実行する	□□□□⑮
2d6	□□□□⑳
2d6+2 //剥ぎ取り	□□□□㉑
{スカウト器用}	□□□□㉒
{スカウト敏捷}	□□□□㉓
{スカウト知力}	□□□□㉔
{スカウト精神}	□□□□㉕

