

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	ハヌマーン					
オプション			年齢			性別
覚醒	渴望	衝動	闘争		初期侵食率	37 %
出自	結社の一員		経験	長期入院	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	1	0	1		4	行動値	27
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	27
精神	2	0	0			2	戦闘移動	32
社会	2	0	0			2	全力移動	64

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	9r+2				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
神速の担い手	P	N			
ヒロイン	P 純愛	N 不安			
父親	P 尽力	N 劣等感			
師匠	P 感服	N 脅威			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
スピードスター	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	D0イス	
効果: ダメージに+【行動値】。リアクション不可。1シーン1回。								
バトルビート	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: そのメインプロセス中、ハヌマーンエフェクトの判定ダイス+Lv個								
コソトレイト:ハヌマーン	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv								
マシラのごとく	3	5	Xジャー	-	単体	対決	80%	
効果: 組み合わせた攻撃力+[Lv×10]。判定ダイス-5個。1シナリオ1回								
音速攻撃	5	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 組み合わせた攻撃の判定ダイス+Lv個								
先手必勝	7	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 【行動値】+[Lv×3]。侵蝕率影響なし。侵蝕率基本値+4								
軽功	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 垂直のビルや水面でも走り抜ける								
無音の空間	★	-	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 自らの気配を完全に消し去る								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					
効果:					