

キャラクター名  
Automatic Objective Targeting System : AT-156

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
	ノイマン					
オプション			年齢	?	性別	?
覚醒	忘却	衝動	自傷		初期侵食率	38 %
出自	ウォッチャー		経験	過酷な環境	邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	1			1	行動値	8
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0	1		3	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	3		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	3		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ボルトアクションライフル	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時	-	-	-		
効果: 衝動判定のダイス+Lv								
オリジン:サイバー	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 社会で行う判定の達成値+Lv*2(シーンの間)								
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー	-	自身	-		
効果: クリティカル値-Lv								
支援射撃	3	2	オート	武器	単体	自動		
効果: 対象の判定ダイス+Lv 1ラウンド1回								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	射撃		
効果: 精神で判定を行える								
崩壊の一点	2	4	メジャー	武器		対決		
効果: ダメージを与えると装備している防具を破壊								
ファンアウト	1	4	セットアップ	至近	範囲	自動		
効果: 対象は即座に戦闘移動を行う シナリオLv回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

機械です