

キャラクター名  
焰 恭也

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	格闘家	カヴァー	中学生/ボクサー
	サラマンダー					
オプション			年齢	14	性別	♂
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自	有名人	経験	殺傷	邂逅	自身	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	-1
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	-1
精神	2	0	0			2	戦闘移動	4
社会	2	0	0			2	全力移動	8

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	3		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	5r+4	4	Lv+5		【白熱】使用后
【火炎粉碎拳】	白兵	10r+4		20	100↓	装甲値無視 行動値-5
	白兵	11r+4		27	100↑	装甲値無視 行動値-5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品	

合計装甲: 1    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
永遠の炎	P 好奇心	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンソレイト:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果: C値-[Lv](下限値7)								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 飛行状態で戦闘移動。移動力+[Lv*2]								
白熱	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手データ変更								
炎の刃	1	4	メジャー	武器	-	白・射		
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
結合粉碎	5	4	メジャー	-	-	シンドローム	ピュア	
効果: ダイス+[Lv]、装甲値無視								
エターナルブレイズ	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	D	
効果: ラウンド中、サラマンダーのエフェクトを組み合わせた攻撃のダメージ+[Lv*4]、行動値-5								
不燃体	★							
効果: 熱に強い								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

粗暴で野蛮、しかし熱血で人情深いボクサー中学生。こう見えてもUGNイリーガルである。コードネームの通り1000℃の拳で殴る。出力が強すぎて動きが遅いのが欠点。