

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	秘密
出自 (効果)	一般人			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	7	21	6	15	12	8
ボーナス	2	2	7	2	5	4	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	2	3	7	4	6	6	2

HP	39
MP	49
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	手提げバッグ								
頭部	サークレット					2			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	聖印								
能力値			3	0	7	0	6	13	7
スキル	《フェイス:ダグデモア》							2	
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	7	7	6	15	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
MPポーション x8	
ハイMPポーション x5	

現在重量: 18
 最大重量: 18
 所持金: 20
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヴァーナ:猫族	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果:	キャラクター作成時に【敏捷基本値】に+3する(計算済)。							
	1							
効果:								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果:	「タイミング:メジャーアクション」「対象:単体」の「分類:魔術」の「対象:単体」を「対象:範囲(4体)」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
	1							
効果:								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果:	対象にHP回復を行う。対象の【HP】を4D+9点回復する。Cri:ダイスロール増加							
インボーク	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果:	対象が行う回避判定に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。Cri:コスト0							
フィジカルエンチャント	3	5	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果:	使用する際に【筋力】【器用】【敏捷】からひとつ選択せよ。対象が行う、選択した能力値による判定の達成値に+6する。この効果はシーン終了まで持続する。Cri:コスト0							
	1							
効果:								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果:	対象にダメージ軽減を行う。対象が受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-3Dする。同じタイミングで複数の《プロテクション》が使用された場合、対象がどの効果を使用するか決定する。							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0にする。							
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	スキルに対するリアクションとして行う【精神】判定に+1Dする。							
フェイス:ダグデモア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	【行動値】に+2する(計算済)。ただし、他の《フェイス:〜》を取得できなくなる。							
トレーニング:敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	【敏捷基本値】に+3する(計算済)。							
トレーニング:感知	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	【感知基本値】に+3する(計算済)。							
効果:								

<フルメイキング>
 《ヴァーナ:猫族》1
 《ヒール》1 《インボーク》1 《プロテクション》1
 《フィジカルエンチャント》2