対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費 という でいまい でいまい でいまい でいまい でいまい でいまい でいまい でい	デキャラク <i>5</i>	7 — 名=====						- プレ	イヤー	名 ——			¬ [	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フンドローム	霧蔵 花													ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
対象													効果	<b>!</b> :			非オー	ヴァード	のエキスト	ラ化		
### 17 性別 女											リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100				
対象   一次   一次   一次   一次   一次   一次   一次   一		/	/ヌマ	ーン			<u> </u>		7		<b>L</b> FILL		効果									
出版   「野球   「歌柳   「www   「	オプショナ	ル				牛	TP	1	/	T:	王別	女			5	2	オート	視界	単体	自動	_	
出自   経験   選逐   対している   大きな   大きな	覚醒	3	<b>養体 衝動</b>			t l	劯	破壊		初期侵	食率	<b>建率</b> 32 %					T				T	T
接体   1 0 0 0   5   5   7   7   7   7   7   7   7   7	山山		4又册			£				\$ <b>42</b> 2 \$	:E		┪┟		3	2	オート			自動	Limit	
中	ЩН				71生元	*				) <u>(E1</u> )	<b>GE</b>			•	7		.15.05 .			<del>+1</del>	1	
内体		基本値		スボ	ボーナス		成長 他		多正 能力		HP	24			5	5					_	
数数	肉体	1	0		0						行動値	12			7	20		1			120	
大田	感覚		1		0						(非装備時		1 -			20					120	
大学   1			0								_				1	1					Ι _	
内体	社会	1	0		0					1	全力移動	<b>b</b> 34			'	'	// r			V3 //		
放施   SL   修正   接施   SL   修正   接施   SL   修正   接施   SL   修正   接施   日共   分類   分類   日共   分割   日本   分割   日本	B	賞			<b>糧</b>	神		社	<del></del>	7	· ·	*			110,619							
白兵   別撃 2   RC 2   交渉   一			1 5		_	修正	技			修正			効果	<u></u>								
回避					-								1									
京都 :		1	矢	1覚			意	志				1	効果	<b>!</b> :								
遊転:   芸術:   知識:   情報:   物類:   物類:   物類:   対象:   対象	運転:		芸術:				知識:			,	情報:UGN	2										
遊歌:   対端:   対端:   情報:   対端:   情報:   対端:   情報:   対端:   情報:   対域:   対域	運転:		芸術:			知識:		情		情報:		効果	<b>!</b> :									
選載:	運転:	芸術:				知識:	口識:		情報:													
放照 - コンボ 能力 命中値 G値 攻撃力 射程   メモ	運転:	芸術:				知識:	識:		情報:			効果	<u></u>									
大田	運転:		芸術:				知識:			1	情報:		┛┝┈									
送前 イ-ジースパーク   12%の() R C   12r+17	武器·	コンボ	能力	命中値	i G	値 攻	撃力身	村程			メモ		7 効果	<u></u>		1	I	ı			T	T
版別、ケーク選択に1後年業務。80で+16+5,100で+26+6					_				 -ト風コン、	シーンi		ジC+1装甲無	見									
放果:     効果:	【短符】 ルミナスヴェ[	コシティ [Under60%]	RC	10r+1	1		9	<b></b>	ト風コン、シ	ノーン選択C1	0装甲無視。80で+	1d+3,100で+2d-	.6   効果	<u> </u>							1	
防臭 価格 装甲 回避 行動   Xモ				0									加加	1 •								
上級ICEA環境																						
上級ICEA環境	RF	: <b>旦</b>	価格	装田	In	1波 名	〒動				<u>.</u>		7 効果	<u> </u>								
所持品	193	~	шты	32.1	╅	1,62	J ±/J						┨									
合計製単:   0   合計型選:   0   合計型選:   0   合計型選:   0   合計型選:   0   一イス   一月   1   1   1   1   1   1   1   1   1															の能力	再現を目論 /	んだ実験体である	。当初はFh	lにてジャー <i>L</i>	ム生成装置と	こして研究さ	れていたが、その制御の不正確性が問題
<ul> <li>所持品</li> <li>□イス</li> <li>対象 感情(pos) 感情(neg) タブ 海質 が 優情(pos) 感情(neg) タブ 海質 が 優勝(pos) 感情(neg) タブ 海質 が 優勝(pos) 感情(neg) タブ 海質 が 優勝(pos) 感情(neg) タブ 海質 を</li></ul>																						
対象   感情(pos)   感情(neg)   タイ   消費	<b>所</b>													ルドレンとして実戦、という名の	廃棄処	分が決定した	Ē.					
起源種			+			+	対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費 起源種 P N					,	二人の間に居る自分。間違いなく両親であるはずもないのに、なぜか感じる『家族』としての絆。彼女はそれを確かめたかった。故に、初任務の際にFHに敵対して逃亡、そのままUGNに転がり込み、こちらでもチルドレンとして活動することとなる。チルドレンの過酷な訓練を受けつつも、それを優秀な成績でパスした彼									
### ### #############################		+				+						て逃り 女は										
P N       買い、ウィンドウショッピングに共に出かければあれよあれよという間に店員の着せ替え人形にされる。さらに、エフェクトを使わない状況での身体訓練、ば潜入先の高校での体育の成績だとか、は下の中である(これは、彼女の起源種レネゲイドの性質でもあり、エフェクト使用で補える範囲であるため問題視。ていなかった)とはいえ、逆にそれが彼女に人間らしい親しみを与えており、本人もそのつながりを自覚している面がある。容姿としては女子としては高身長であり、スレンダーである。実験の影響で色素が抜け金髪になっているのを黒染めし、それをショートカットにしている。空後としては女子としては高身長であり、スレンダーである。実験の影響で色素が抜け金髪になっているのを黒染めし、それをショートカットにしている。空後としては女子としては今子としては高身長であり、スレンダーである。実験の影響で色素が抜け金髪になっているのを黒染めし、それをショートカットにしている。         P N       P N		+				+						_     チ.	│ チルドレンとしては至極優秀なエージェントであり、任務の達成率、生還率、引き際の良さともに評価され、上からはスペック上優秀なチルドレンとして評価 │									
P N P N P N P N P N P N P N P N P N P N			+				1			'			買い、	、ウィンドウショッピングに共に	出かけ	ればあれよま	あれよという間に	店員の着せ	替え人形にさ	れる。さら	に、エフェ:	クトを使わない状況での身体訓練、例え
P N       P N         P N       P N         P N       P N			+			+	P N P N															
						+							容姿としては女子としては高身長であり、スレンダーである。実験の影響で色素が抜け金髪になっているのを黒染めし、それをショートカットにしている。パーンツルックを好むせいで男性的と見られることが多い									
						1						<b>   </b>										
最大財産P: 4 残り財産P:							1			Р												
最大財産P: 4							1=						<b>-</b>									
							最大	:財産P: 4		4	残り財産P:											