キャラクター名
Automatic Objective Targeting System : AT-156

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
オプショナル		年齢	?	性別	?
覚醒	忘却	衝動	自傷	初期侵食率	38 %
出自	ウォッチャー	経験	過酷な環境	邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	1	0			1
精神	6	0	0			6
社会	2	0	0	1		3

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	3		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	3		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ボルトアクションライフル	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1		常時	-	-	-		
効果：	衝動判定のダイス+Lv							
オリジン：サイバー	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	社会で行う判定の達成値+Lv*2(シーンの間)							
コンセントレイト：ノイマン	2	2	メジャー	-	自身	-		
効果：	クリティカル値-Lv							
支援射撃	3	2	オート	武器	単体	自動		
効果：	対象の判定ダイス+Lv　1ラウンド1回							
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	射撃		
効果：	精神で判定を行える							
崩壊の一点	2	4	メジャー	武器		対決		
効果：	ダメージを与えると装備している防具を破壊							
ファンアウト	1	4	セットアップ	至近	範囲	自動		
効果：	対象は即座に戦闘移動を行う　シナリオLv回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

機械です