キャラクター名

雪

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	14

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
母の手	
宝物	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レムレム	友情	3	①②③④⑤	
アーチェ	憧憬	3	①②③④⑤	
アイ	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		助言		ジャッジ	0	0～2	支援１、妨害１
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+１してよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において出目+１しても良い
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0～2	妨害２．その後に同対象に射撃攻撃１を行ってよい。
腕		対戦車ライフル		オート	4	1～3	射撃攻撃5
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+１
頭		ボトルヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
腕		大型拳銃		アクション	2	0～1	射撃攻撃１
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。