

キャラクター名  
象無 透華

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	死	衝動	恐怖	初期侵食率	37 %
出自	安定した家庭	経験	死と再生	邂逅	任意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	4	0	0		2	6	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	3
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ジュラシックレコード	白兵	1r+3	4	12		火恐い□□
窮鼠+斧術	白兵	12r+3		12		コンセントレイト:オルクス+アニマルテイマー+ディストーション。
良ノ方角		0				支配の因子
件ノ如シ		0				妖精の手

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者	P	N		
猫川美亜	P 連帯感	N 不快感		
自分の名前	P 連帯感	N 隔意		
八重樫若菜	P 信頼	N 隔意		
朧夜鬼助(おぼろやますけ)	P 有為	N 疎外感		
桃梨 鳩呂 (ももなし ぼとろ)	P 尽力	N 無関心		
ベンジャミン・相原	P 庇護	N 嫌気		

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:オルクス	2	2	メジャーアクション	-	-	-	-	
効果:	クリ値□Lv(下限値7)							
アニマルテイマー	5	3	メジャーアクション	-	-	-	-	
効果:	組み合わせた判定のダイス+(Lv+1)個							
ディストーション	1	2	メジャーアクション	武器	-	対決	-	
効果:	(社会)を(白兵)に置き換え。							
支配の因子	5	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	-	-	
効果:	対象の攻撃力□(Lv×5)。1シナリオ1回まで							
妖精の手	2	4	メジャーアクション	視界	単体	自動成功	-	
効果:	対象の判定のダイス目のひとつを10に変更する。1シナリオにLv回まで							
力の法則	4	4	オートアクション	視界	単体	自動成功	100%	
効果:	自分以外にダメージ(Lv+1)Dする							
隠された世界	1	1d10	オートアクション	視界	単体	自動成功	100%	
効果:	「対象:単体」でない攻撃の判定直前に使用する。攻撃の対象を単体に変更する。							
透明存在	1	-	メジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果:	領域を調整して自分の行動が他人の意識を引かないようにするエフェクト。							
不可視の領域	1	-	メジャーアクション	至近	効果参照	自動成功	-	
効果:	特定の領域を隠蔽するエフェクト。最大Lv×1000平方メートルを隠蔽できる。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

かたなし とうか  
「レミングス」というコードネームは因子を埋め込み操作した動物がまるで集団自殺をするように敵に向かって行く様から付けられた。