キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	1

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
いのち	
絵	
兄	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シオン	信頼	3	①②③④⑤	
サーリャ	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		パイルバンカー		オート	2	0	白兵攻撃２。防御無効。成功時対象を移動１
メインクラス		子守唄		オート			射撃判定-１、コスト-１
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0〜1	妨害２+対象に射撃１
サブクラス		時計仕掛け		オート			「ガントレット」追加
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援２．射撃砲撃のみ
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+１
頭		カンフー		オート			最大行動値+１
				オート			
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		アンデッドガン		アクション	3	1〜2	射撃攻撃１+爆発+全体攻撃
腕		ガントレット		アクション		自身	腕のみ常に防御１．白兵肉弾+１
腕		ショットガン		ダメージ	2	自身	射撃攻撃１+爆発、攻撃判定+１
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		古びたナイフ		オート			たからもの