キャラクター名
Roderika=Emmerich（ローデリカ=エメリヒ）

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	密偵	性別		年齢	（成人15/寿命150）
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	60				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	6			19	3
		敏捷度	7	3		23 + 1	4
体	5	筋力	11	2		18	3
		生命力	9			14	2
心	7	知力	11	1		19	3
		精神力	2	2		11 + 1	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
スカウト	5		
レンジャー	1		
セージ	2		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	10	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	グラップラー	合計値		12	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化/銀化	1H	10	1	2d+ 10	11	9	10										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ -1	12	0	5										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 0	12	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 12	0

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
両手利き	1-283 p		p
回避行動	1-279 p		p
二刀流	1-281 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語		○
リカント語	○	○

装備品		説明
頭	ラル=ヴェイネの髪飾り	
耳	ラル=ヴェイネの耳飾り	
顔	ひらめき眼鏡	見識&探索に+1/ミスティックインクを読める
首		
背中		
右手	スマルティエの指輪	
腰	ブレードスカート	近接に対し回避+4以上でダメージ
足	ラル=ヴェイネのアンクレット	
その他	ラル=ヴェイネ効果	

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		

その他メモ

目的：仇である死体収集家デアネスを殺し魔導回転のこぎりを持ち帰る
-----特記事項-----
冒険者登録□
冒険者保険□
魔人化血清□

-----第1回-----2020/04/11
ギンさんに借金10G
-----第2回-----2020/04/18
特になし
-----第3回-----2020/04/21

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
Roderika=Emmerich（ローデリカ=エメリヒ）

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
◆第1回	○□□○□□
┣冒険者保険加入	○□□○□□
┣食事	○□□○□□
┗セッション報酬	○□□○□□
┣食事	○□□○□□
┣獲得	○□□○□□
※魔香草x3	○□□○□□
※救命草x10	○□□○□□
◆第3回	○□□○□□
┣すりに遭う	○□□○□□
┣食事	○□□○□□
┗セッション報酬	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
◆第4回	○□□○□□
┣食事x2	○□□○□□
┗セッション報酬	○□□○□□
◆第5回	○□□○□□
┣3号室サイモンさんの実験報酬	○□□○□□
┣死体回収の報酬と獲得物売却	○□□○□□
┣魔物の卵	○□□○□□
┣魔物血液納品*3	○□□○□□
┣死体回収の報酬	○□□○□□
┣武器の銀化	○□□○□□
┣魔香草x2	○□□○□□
┗死体回収の報酬	○□□○□□
◆第6回	○□□○□□
┣1点分の魔将石x25	○□□○□□
┣死体回収の報酬	○□□○□□
┣報酬	○□□○□□
┣魔物血液納品*3	○□□○□□
┣幸運のお守り	○□□○□□
┗休息と食事	○□□○□□
◆第9回(7,8回は欠席)	○□□○□□
┣3点分の魔晶石x5	○□□○□□
┣食事	○□□○□□
┣娘を見つけた	○□□○□□
◆第11回(10回は欠席)	○□□○□□
┣住民票	○□□○□□
┣盗賊ギルドに加入	○□□○□□
┣呪いの解除	○□□○□□

┣へびさんたおした！	○□□○□□
┣情報収集	○□□○□□
┣仮コロシアム	○□□○□□
┣仮コロシアム	○□□○□□
◆第12回	○□□○□□
┣くじびき	○□□○□□
┣情報収集判定	○□□○□□
┣すり	○□□○□□
┣ワルターの麻薬x2	○□□○□□
┣宿泊	○□□○□□
┣キアーラちゃんにプレゼントx5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□