キャラクター名

ジャンク

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	9歳
メインクラス	バロック	**暗示**	反転
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
ひきこもり	
勉強	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート		自身	奈落にいる際アクションのコスト－１
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃の判定＋１
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ＋１
サブクラス		歪極		オート		自身	ＬＶ３変異パーツを追加取得
頭		よぶんなあたま		オート		自身	最大行動値＋２
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値＋１。行動判定で使用した際大失敗でも損傷しない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃３
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値＋１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		かわいい衣装		オート			
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動１～２
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値＋１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１