キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ バロール	**ワークス**	ヒーローA	**カヴァー**	ヒーロー
オプショナル	サラマンダー	**年齢**		**性別**	
覚醒	素体	**衝動**	妄想	**初期侵食率**	30 %
出自		**経験**		**邂逅**	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	1		0			1
精神	2		0			2
社会	2		0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：ヒーロー	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ヒーローズクロス	
デモンズシード	
パワーソース：ビサイド	
ストレンジフェイス	
インフィニティエクリプス	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
変異種:サラマンダー	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P：	5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
先陣の火	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：	【行動値】+[LV×5]。シーン1回。							
完全獣化	2							
効果：								
究極獣化	4							
効果：								
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	C値-LV(下限値7)。							
魔獣の本能	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：	〈RC〉を【肉体】で判定できる。							
コキュートス	2	4	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	Dロイス	
効果：	攻撃力+[LV×3]の射撃攻撃。 ダイス-2個。 シナリオ3回。							
憎悪の炎	1	2	メジャー/リアクション	-	-	対決	-	
効果：	HPダメージで憎悪付与。							
黒の鉄槌	4	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：	攻撃力+[LV×2+2]の射撃攻撃。 至近不可。							
迎撃する魔眼	2	7	オート	視界	単体	対決	リミット	
効果：前提：「黒の鉄槌」。組み合わせ不可。リアクションの直前に使用し、それを放棄し、C値-LVの「黒の鉄槌」を使った射撃攻撃をする。対象はリアクション不可。								
復讐の刃	2	6	オート	至近	単体	対決	-	
効果：	組み合わせ不可。リアクションの直前に使用し、それを放棄し、C値-LVの白兵攻撃する。対象はリアクション不可。							
レスキューアクション	★							
効果：								
効果：								
効果：								