キャラクター名: テスラ

プレイヤー名:

種族	レプラカーン	種族特徴	奇跡の化身＋		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	0
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	2270				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	5	6		24 + 1	4
		敏捷度	3	9		25	4
体	8	筋力	5	17		30 + 2	5
		生命力	8	4		20	3
心	5	知力	7			12	2
		精神力	10	7		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
スカウト	9		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
全力攻撃	225 p		p
頑強	218 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
全力攻撃II	2125 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
クリティカルレイ	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
クラウゼ流一刀覇王剣	150
ドミネイターズマント	50
《覇王・渦突剣》	20
《覇王・剛斬剣》	20

名誉点 所持 312 /合計 552

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	13	13	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	フェアリーアーマー		13		10
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	14	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 13	10	17	13										
スティールブレイド	1H	19		2d+ 13	10	17	24										
クレイモア	1H両	26		2d+ 13	10	17	36										

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 630 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 14	12

HP
77

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 力の爪	装飾品：近接ダメージ＋1
顔	
首 幸運の首飾り	
背中 ドミネイターズマント	生命、精神抵抗、生死判定＋1
右手 筋力増強の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 アルケミーキット	
その他	

装備品	説明
左手 器用増強の指輪	

その他メモ

妖精石に封じられている奇跡妖精
自我が芽生えたばかりであるが知識はある
自分が奇跡妖精というものであることは理解しているがそれ以外はよくわからない
自分を目覚めさせたマスターにつき従うことにする
普段の大きさは２０cmほど、飛んでる

種族特徴
奇跡の化身・・・術者のMPをこのキャラクターのレベル×３消費することで人間台の大きさ(約１m)に変身させることができる(効果時間は６時間、１日に１度のみ)
空間収納・・・身につける服や装備品を異空間に保存することができ、変身時に瞬時に装備することができる(アイテム類は不可)
自然の摂理・・・気絶判定が行われる場合、生命抵抗に自動成功し、妖精石に戻る。意識が戻るのは２４時間後。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟