キャラクター名

No.6(ロク)

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	13
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
ゲーム	寝ても覚めてもゲームしていた。
殺戮の天使	人を殺すことを教え込まれた。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定の出目＋１
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	射撃攻撃判定じ、最大射程を＋１
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0〜1	妨害2　同対象に射撃攻撃＋１
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを＋１獲得
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動１　移動妨害無効
脚		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃２　防御無効　移動1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援２　射撃砲撃時に使用可
胴		アーマースキン		オート	0	自身	防御＋１
腕		二丁拳銃		アクション	3	0〜1	射撃攻撃２＋連撃１
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃攻撃１、攻撃判定の出目＋１
胴		人形		オート			たからもの
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１