キャラクター名	プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン / サラマンダー	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	ヒーロー
オプショナル	キュマイラ	年齢		性別	

覚醒	素体	衝動	破壊	初期侵食率	37 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	1	0	0			1
精神	2	1	0			3
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	8		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	4	1	調達		
運転：			芸術 :バイオリン	1		知識：			情報 :ヒーロー	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ロゥイノセクトリアレンジ		0	1	9		コスト12。【精神】の達成値+10、素手のデータ変更、素手の攻撃力+8。ただし、アイテムの装備・使用不可。
ビートエンドロール	ＲＣ	7r+18		15		コスト8。 対象：シーン選択、装甲無視、ダメージで憎悪付与。
ビートトリッカー	白兵	7r		17		コスト6。C値8、リアクションを放棄し、リアクション不可の白兵攻撃。
(120↑)ハイイノセクトリアレンジ		0	1	10		コスト28。【肉体】のダイス+4個、【精神】の達成値+12、素手のデータ変更、攻撃力+5D10、素手の場合さらに攻撃力+10、装甲+10。ただし、アイテムの装備・使用不可。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲： 0　合計回避： 0

所持品	
ヒーローズクロス	
デモンズシード	
パワーソース：ビサイド	
カテゴリ：LG	
思い出の一品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
英雄の殿堂	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定のダイス+LV個。侵蝕率でLVUPせず、侵蝕率基本値+5。							
先陣の火	3	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：	【行動値】+[LV×5]。シーン1回。							
オリジン：アニマル	4	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	シーン中、素手の攻撃の攻撃力+[LV×2]。ただし、素手以外のアイテムの装備・使用不可。							
オリジン：レジェンド	5	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	シーン中、【社会】の達成値+[LV×2]。							
オリジン：ミネラル	4	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	シーン中、装甲値+[LV×2]。							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	素手のデータ変更。							
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン中、【肉体】のダイス+[LV+2]個。ただし、素手以外のアイテムの装備・使用不可。							
究極獣化	4	10	マイナー	至近	自身	自動	120↑	
効果：	「完全獣化」中に使用可。攻撃力+LVD、装甲値+10。							
サイレンの魔女	4	5	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	-	
効果：	攻撃力+[LV×3]の射撃攻撃、装甲無視。「コンセントレイト」組み合わせ不可。							
終焉の残響	1	4	メジャ-	-	-	対決	リミット	
効果：	前提：「サイレンの魔女」。リアクション不可にする。シナリオ1回。							
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：	攻撃力+[LV+2]の射撃攻撃。							
憎悪の炎	1	2	メジャー/リアクション	-	-	対決	-	
効果：	HPダメージで憎悪付与。							
復讐の刃	2	6	オート	至近	単体	対決	-	
効果：	組み合わせ不可。リアクションの直前に使用し、それを放棄し、C値-LVの白兵攻撃する。対象はリアクション不可。							

B案利点
・全体攻撃の攻撃力が高い。
・侵蝕率が比較的低い。

昆虫系キュマイラの研究によって生まれたイノセクトシリーズの混合種(ハイブリッド)。鈴虫をモデルに、田畑を食いつぶす伝承の蝗を初めとした様々な昆虫の遺伝子が埋め込まれた、初の混合種個体として開発された。

本人は基本的に臆病な性格で、すぐに膝を笑わせる。しかしその頭のうちには、実験に使われた数多の生物のレネゲイドが常に増長や破壊を促す闘争本能の塊のような声を響き渡らせている。

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
(130↑)インスタメンタルビートエンドロール	ＲＣ	11r+20		5D10+19		コスト12。対象：シーン選択、装甲無視、リアクション不可、ダメージで憎悪付与。
(130↑)インスタメンタルビートトリッカー	白兵	11r		5D10+20		コスト6。C値7、リアクションを放棄し、リアクション不可の白兵攻撃。

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
レスキューアクション	★							
効果：								
軽功	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								