

キャラクター名
Johann(ヨハン)

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	26
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	32

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
鎖	
仮面	
土の匂い	

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	2	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アサキ	尊敬	3	①②③④⑤	
エス	嫌悪	2	①②③④⑤	
ノゾミ	保護	2	①②③④⑤	
サイケデリカ	怨念	0	①②③④⑤	
ヒナミ	保護	2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定の出目+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の攻撃判定の出目+1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定出目+1
サブクラス		魔弾		オート	なし	自身	射撃攻撃の最大射程+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援+2
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1, 攻撃判定出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
頭		ドッグタグ		オート	なし	なし	たからもの, アサキから貰った
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象のラピッド・ダメージ・ジャッジマニューバ1つの効果を打ち消す
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1