キャラクター名

エスペランサ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	18
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	32

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	2	3
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
願い事	36
感謝	39
金欲	33

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サクラ	不安	3	①②③④⑤	敵
ヨハン	憧憬	3	①②③④⑤	姉妹
ノゾミ	保護	3	①②③④⑤	姉妹
アサキ	感謝	4	①②③④⑤	NC
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	ターン終了時，「たからもの」破損時に狂気点が増加しない
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを１つ獲得
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃与ダメージ+1
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	任意の基本パーツをひとつ修復
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	ダメージ肩代り．何度でも使用可
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージ受けた際，狂気点1減少
頭		本		オート	なし	なし	たからもの
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	0	望む「アクション」1つを「ラピッド」として使用する
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵3+連撃2
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		やせぎす		オート	なし	自身	判定毎に１回，「妨害」無効化
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2，攻撃判定出目+1
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１