

キャラクター名
Automatic Objective Targeting System : AT-156

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|--------------|------|-------------|-------|------|
| シンドローム | ノイマン ノイマン | ワークス | レネゲイドビーイングB | カヴァー | |
| オプション | | 年齢 | ? | 性別 | ? |
| 覚醒 | 忘却 | 衝動 | 自傷 | 初期侵食率 | 38 % |
| 出自 | ウォッチャー | 経験 | 過酷な環境 | 邂逅 | 同志 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 28 |
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 行動値 | 8 |
| 感覚 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 8 |
| 精神 | 6 | 0 | 0 | | | 6 | 戦闘移動 | 13 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | 1 | | 3 | 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 3 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 3 | | 調達 | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 4 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | | | |
|--------------|--|---------|---------|---------|-------|
| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
| ボルトアクションライフル | | ロイス | | | |
| | | 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム消費 |
| | | 監視対象 | P | N | |
| | | 誰か | P | N | |
| | | 志賀野淳二 | P | N | |
| | | きょうか | P | N | |
| | | 白詰菜希 | P | N | |
| | | 五郎丸 | P | N | |
| | | UGNの変な人 | P | N | |
| | | 最大財産P: | 10 | 残り財産P: | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------------------------|----|------|--------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | | 常時 | - | - | - | | |
| 効果: 衝動判定のダイス+Lv | | | | | | | | |
| オリジン:サイバー | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 社会で行う判定の達成値+Lv*2(シーンの間) | | | | | | | | |
| コンセントレイト:ノイマン | 2 | 2 | メジャー | - | 自身 | - | | |
| 効果: クリティカル値-Lv | | | | | | | | |
| 支援射撃 | 3 | 2 | オート | 武器 | 単体 | 自動 | | |
| 効果: 対象の判定ダイス+Lv 1ラウンド1回 | | | | | | | | |
| コントロールソート | 1 | 2 | メジャー | 武器 | - | 射撃 | | |
| 効果: 精神で判定を行える | | | | | | | | |
| 崩壊の一点 | 2 | 4 | メジャー | 武器 | | 対決 | | |
| 効果: ダメージを与えると装備している防具を破壊 | | | | | | | | |
| ファンアウト | 1 | 4 | セットアップ | 至近 | 範囲 | 自動 | | |
| 効果: 対象は即座に戦闘移動を行う シナリオLv回 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

機械です