キャラクター名
ルチア

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	男性	年齢	不明(7.8歳)
冒険者Lv	15	経歴	才能を絶賛されたことがある。		
経験点	0		純潔である		
			未だ叶わない夢がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	10		24	4
		敏捷度	6	15		28 + 2	5
体	5	筋力	6	3		14	2
		生命力	3	17		25	4
心	15	知力	5	25	2	47 + 2	8
		精神力	5	20	2	42	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3						
コンジャラー	12						
フェアリーテイマー	15						
スカウト	9						
セージ	13						
エンハンサー	5						
アルケミスト	5						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
影走り	2120p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	1-283p		p		p
ターゲッティング	1-280p		p		p
足さばき	2-227p		p		p
ダブルキャスト	2-234p		p		p
魔力強化	2-230p		p		p
魔法収束	1-291p		p		p
魔法制御	1-291p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
支配の杖 2.5のⅢ巻 P.237	2H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 0	9

HP
72

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 21	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 22

MP
134

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	15			
操霊魔法	12	24			
深智魔法	3	24			
妖精魔法	15	27			

	装備品	説明
頭	カトレアの花冠	射程が10m伸びる。(Ⅲ-248)
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	その他枠増加
顔	ラル=ヴェイネの観察鏡	魔物の弱点を4点低いものとして扱う
首	華美なる宝石飾り	ケース200+石400*6 ※Lv16まで対応
背中	セービングマント	回避抵抗失敗時魔法ダメ-4
右手	知力の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	ラル=ヴェイネ	装飾品で好きなのを選択(耳、腕、顔以外)
その他	背水のネックレス	

	装備品	説明
左手	ラル=ヴェイネのマナリング	ダメージ魔法のダメージを+2
	アルケミーキット	
	敏捷の腕輪	

その他メモ

妖精魔法。WTを妖精魔法ページ
炎と光。2.5のしようとして、属性を4つ。あとの二つはその時々。
操霊。2.5のページ。葬礼の使い魔、ゴーレムを作る。ブロンズゴーレム
2巻の101ページから。

捨て子。いつ生まれたかさっぱりわからないながら一人旅。
なんとか姑息な手(窃盗など)を使って生きた経験はある。
妖精と契約し、一緒にいることを決めたけれどもやっぱり人肌寂しいお年頃。
というところに、朝陽さんたちに拾われた子であり、最初は取り繕い慕っていたものの、
二人に出会い理念や目標、等を見て眩しいなと思ったため、
自分も受け入れられるよう少しずつ打ち解けていった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ルチア

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	ソレイユ語	○				
交易共通語	○	○	リカント語	○	○			
神紀文明語		○						
ドワーフ語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
グラスランナー語	○	○						
シャドウ語	○	○						
ミアキス語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
メディテーション		
ストロングブラッド		
アンチボディ		
ビートルスキン		
スフィンクスノレッジ		
ヴォーパルウェポン		
クラッシュファング		
パラライズミスト		
ヒールスプレー		
イニシアティブブースト		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品	(消耗チェック)
<一般装備品・消耗品>	○□□○□□
冒険セット	○□□○□□
魔力の太矢x6	○□□○□□
閃牙の矢x6	○□□○□□
銀の太矢x12	○□□○□□
専用スカウトツール	○□□○□□
敏捷の腕輪x5	○□□○□□
知力の腕輪x5	○□□○□□
	○□□○□□
＜薬草・ポーション＞	○□□○□□
アウェイクポーションx4	○□□○□□
スカーレットポーションx4	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
<冒険者道具>	○□□○□□
月光の魔符(+2)x5	○□□○□□
月光の魔符(+3)	○□□○□□
陽光の魔符(+2)x5	○□□○□□
陽光の魔符(+3)	○□□○□□
魔晶石3点石x20	○□□○□□
魔晶石5点石x15	○□□○□□
魔晶石10点石x5	○□□○□□
魔晶石20点石x2	○□□○□□
マテリアルカード＜緑＞Ax20	○□□○□□
マテリアルカード＜緑＞Sx10	○□□○□□
マテリアルカード＜赤＞Ax5	○□□○□□
マテリアルカード＜赤＞Sx25	○□□○□□
マテリアルカード＜赤＞SS	○□□○□□
	○□□○□□
<ゴーレム素材>	○□□○□□
ルチルラプター	○□□○□□
強く魔化された金紅石	○□□○□□
L頭	○□□○□□

紫電の紫水晶(大)	○□□○□□
方解石の複眼(大)	○□□○□□
琥珀の目(大)	○□□○□□
L胴体	○□□○□□
孔雀石の羽根(大)	○□□○□□
琥珀の目(大)	○□□○□□
柘榴石の活力(大)	○□□○□□
	○□□○□□
魔化された青銅	○□□○□□
L右半身	○□□○□□
黒曜石の盾(大)	○□□○□□
鋼玉の守護(大)	○□□○□□
柘榴石の活力(大)	○□□○□□
柘榴石の生命力(大)	○□□○□□
L左半身	○□□○□□
柘榴石の活力(大)	○□□○□□
柘榴石の生命力(大)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4090 G

預金・借金 G