キャラクター名: トムフィー

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感+:危険感知に加え罠感知も冒険者Lv+知力vで可能		
生まれ	魔導師	性別	男	年齢	11 (8/31)
冒険者Lv	13	経歴	子供(3才程度)の時にソサの冒険者の強烈な一撃を見てソーサラーにハマる 5歳から冒険者に(タビットの中ではちょっと早め) 詳細はその他メモへ		
経験点	2620				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	5	7		17	2
		敏捷度	6	8		19	3
体	6	筋力	3	7		16	2
		生命力	5	12		23	3
心	11	知力	14	40		65 + 1	11
		精神力	8	34		53	8

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	13		
コンジャラー	10		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	9		
エンハンサー	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート+		1	0	8
盾	ラウンドシールド(使用不可)		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法誘導	IB32 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
クリティカルキャスト	IB36 p		p
鷹の目	IB30 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
バルカン語	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食7day	○□□○□□
マナチャージクリスタルMP5	○□□○□□
魔改造初心者キット	○□□○□□
魔香水x2	○□□○□□
秘石が入ってた箱	○□□○□□

陽光の魔符IIx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 9915 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	9

HP
62

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 21	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 21

MP
124

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	13	27			
操霊魔法	10	24			
深智魔法	10	27			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ストロングブラッド	
チックチック	
アンチボディ	
ラビットイヤー	
スフィンクスノレッジ	

名誉アイテム	点数
専用装備	50
流派	110

名誉点 所持 907 /合計 1067

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識+1
耳		
顔	ひらめき眼鏡	見識判定・探索判定に+1
首	虹色の秘石(破壊不能)	見:魔力+1 INIの代わりに先制力+1(ルール7-5)、魔力+5以上(1)全員魔法エリアのランダム対象(2)武器チャージ1回以上魔法無効化+1
背中		
右手	知力増強の指輪x3	知力+1、砕くと+13
腰	不撓のバックル	〈ガン〉の攻撃を精神抵抗判定で受け、成功時ダメ半減
足		
その他	勇者の証：心	成長時、出目に56が含まれなければ追加で1d6振りそれを適用

	装備品	説明
	幸運のお守り	戦利品のロールに+1
左手	マナリング	真語操霊の発動体・ダメージ魔法に+1ダメ

その他メモ

性格：知的好奇心によりなぜか魔法の火力をどこまで上げられるかに思考の大半が持っていかれている。
頭の回転は非常に速いので彼を知るものからはそこを残念がられているが本人はまったく気にしない。

口調備忘録
「xxxxだよー！」「いえーい！」
「マジで！やっぱ！」(テンション高いとき)

なぜソサ・火力厨？：子供(3才程度)の時にソサの冒険者の強烈な一撃を見てハマった
学校・出自：5歳から冒険者に(タビットの中ではちょっと早め)
アヴィオールに対して：頼れるおっさん
冒険者になった理由：自分でアイテムなどを探したい、自分が撃たなきゃ意味がないetc.

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟