

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	
オプション		年齢	17	性別	女
覚醒		衝動	嫌悪	初期侵食率	15 %
出自	安定した家庭	経験	大失敗	邂逅	剣道部：部活仲間

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術： 剣道			知識：			情報： 噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣 (ひょうえんの剣)	白兵	7r-2	6	LV+6		
13458	白兵	11r	6	16		@8
13458 ※100	白兵	16r+2	6	20		@7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
思い出の一品					
コネ：噂話					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
究極のゼロ-アブリートP		N			
霧崎 氷芽(きりさき さえ)	P 幸福感	N 嫉妬			
部活仲間	P 誠意	N 憎悪			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセプト：サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値 - Lv(下限7)								
一閃	1	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果： 全力移動の後攻撃可能。離脱は不可								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 氷の剣 ST↓にあります。								
氷(炎)神の怒り	3	3	メジャー	-	-	-	-	
効果： 判定D [LV+1] HP-3								
煉獄魔神	3	3	Xジャー	-	-	対決	↑リミット	
効果： 攻撃力を [LV×3] ↑HP消費なしにする								
激情の早鐘	1	4	オート	至近	自身	自動	100	
効果： 戦闘不能時使用。次のメイン終了まであらゆる判定C値が-1(下限地6)重複可。シナリオLV回								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100	
効果： 判定前使用。C-1(下限値5)シナリオ一回								
居合い	1	3	メジャー	-	-	-	-	
効果： 組み合わせた判定達成値+ [LV×2] 1R1回まで								
凍結保存	★	-	Xジャー	至近	単体	自動	-	
効果： 人体を凍結させる、老化や腐敗や損傷を停止させる。戦闘不能・死亡・自身にした使用できない								
プラズマカッター	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： ものを切断する。精密作業も可能								
効果：								
効果：								
効果：								

剣道部に所属しておりエース(というのかな?)、家が道場をやっていることもあり毎日部活動や稽古に小さいころから励んでいる。二卵性の双子の姉であり、妹は芽(さえ)。

最初は親にいわれて稽古をやっていたが小さいころ妹の芽(さえ)が野犬に襲われた理由がきっかけでつよくならないと真面目にやるようになる。いじっぱりで剣道以外は不器用。見た目に反して甘いものとかかわいいものは好き。クールになろうと演じているが妹や名前をいじられたり比較されると沸点が低いのか怒る。

芽(さえ)：妹  
ゆるふわですこし抜けている明るい女の子。優しくかわいなお姫様のような理想の女の子。が故に男女ともに人気がある。料理が得意。名前逆じゃない? って言われることが多い。