

キャラクター名  
羽衣 うい

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	高校生	カヴァー	
	オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	命令	衝動	闘争	初期侵食率	35	%
出自	名家の生まれ	経験	約束	邂逅	好敵手	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	39
肉体	4	1	2	2		9	行動値	20
感覚	1	0	1			2	(非装備時)	20
精神	1	0	0			1	戦闘移動	25
社会	2	0	0			2	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
妖刀	白兵	9r+5	3	11		詳しくはメモ欄

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
応急手当	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
春日恭二	P 好奇心	N 敵愾心		
妖刀	P 純愛	N 憎悪		
ひびき	P 純愛(保護者)	N 憤懣		
勇気	P 執着	N 疎外感		
まちのひとびと	P 庇護	N 無関心		
ヒーロー	P 有為	N 猜疑心		
自分の能力	P 連帯感	N 憤懣		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: c値-Lv(下限7)								
ターゲットロック	3	3	セット	視界	単体	自動	-	
効果: 単体に限り攻撃力+Lv*3								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 全力移動を行った後に白兵攻撃								
先手必勝	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 行動値+Lv*3、基本侵蝕率+4、侵蝕率でレベルアップしない								
吠え猛る爪	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 装甲無視、ダメ-[5-Lv]								
援護の風	4	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定のダイス+Lv、1ラウンドに1回								
体型維持	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 体型維持。すくくない!?べんり~								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

はごろも うい  
有為転変: この世の現象は、因縁のからみ合いによって生じたものであるため、一瞬もとどまることなく移り変わっていくということ。

☆セットアップ: ターゲットロック 攻撃力+3\*Lv(初期9) コスト3  
その後先手必勝(コストなし)で行動値を20に引き上げる(エネミーより速く動かないと2ラウンド以降バステ:暴走で回避ができないから)

☆マイナー: 多分2ターン以降はバステ回復で使う

☆メジャー: 一閃で全力移動(コスト+2)後ダイス増やしつつ薄緑で白兵攻撃(+吠え猛る爪で装甲無視/攻撃力-5-Lv: 初期値2)。援護の風でダイス増やしたり。(コンボ)  
霓裳羽衣/げいしょううい(コンセ+一閃+薄緑)コスト4+2d10  
鬼哭啾啾/きこくしゅうしゅう(コンセ+一閃+薄緑+吠え猛る爪)コスト6+2d10

①侵蝕59%まで→9dx+6-1@8 援護の風使用で 13dx+6-1@8 コスト+11  
攻撃力 (命中値÷10+1)d+9 +11+3d10

②侵蝕100%→12dx+6-1@8 援護の風使用で 17dx+6-1@7 コスト+11  
攻撃力 (命中値÷10+1+3)d10+12 +11+3d10

③侵蝕130%→13dx+6-1@8 援護の風使用で 18dx+6-1@7 コスト+11  
攻撃力 (命中値÷10+1+4)d10+12 +11+3d10