

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	19
種族	ヴァーナ			境遇	紛失
出自(効果)	学者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	17	18	6	17	6	9
ボーナス	5	5	6	2	5	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	5	7	7	2	7	3	3

HP	82
MP	63
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	2	3	0	0	0	-1	0
左手	軽銀の盾		0	0	0	5	0	1	1
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	アサルトジャケット					8			-1
補助	ガントレット					3			-1
装身具	ガンバトルユニット								
能力値			7	0	7	0	3	14	10
スキル	攻命+スペシ4/行-移+種族1-5		4	4				1	5
その他	器用判+1/キャリバー攻撃+CL		1	8					
総計(右)			15	15					
総計(左)			13	12	7	17	3	15	14
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	1		8	+ 2 d
トラップ解除	7	1	1	9	+ 2 d
危険感知	7	1		8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	ハイHPポーション2
バックパック	MPポーション5
ヴァイス磁器	ハイMPポーション1
ユニコーンの角の欠片	毒消し
	ポーションホルダー
冒険者セット	
小型ハンマー	野菜*5+5
くさび*2	ランチボックス****
小道具入れ**	
	幸運のペンダント
	HPポーション3

現在重量: 10
 最大重量: 23
 所持金: 10643
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インベナム	★	6	同時	-	自身	自動		
効果: 毒(SL)付与。武器攻撃と同時に使用し、その攻撃で1点でもHPダメージを与える必要がある								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動	1/Sn	
効果: 対象のスキルを即座に終了させる。「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキル使用宣言時に使用								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバーを1個取得。重量3、攻撃力+[CL+3]、射程10m(至近可)、部位片、命中行動0								
ワンコインショット	★	4	直前	-	自身	自動	魔導銃	
効果: 対象の【物防】【魔防】-[SLx3]してダメ計算。射撃攻撃のDRの直前に使用								
AM:魔導銃	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔導銃による命中判定+1d								
スペシャライズ:魔導銃	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 選択武器の命中判定とダメージ+SL。他のスペシャライズ取得不可								
カウンターショット	★	-	直後	武器	単体	命中	1/Sn	
効果: 判定成功で対象の攻撃失敗。対象が行う攻撃の命中判定直後に使用。その達成値を難易度として魔導銃を用いた命中判定をする								
サイティングデバイス	★	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果: 魔導銃の命中修正+2、行動修正-1								
バレットマーク	★	-	他スキル	-	自身	自動	魔導銃	
効果:対象の【魔防】【物防】-15(最低0)、シーン終了まで。《ワンコインショット》と同時に使用する。その攻撃で1点以上HPダメージを与えた場合有効								
インパクトショット	★	3	ムーブ	-	自身	自動	魔導銃	
効果:ノックバック(2)付与。メインプロセス終了まで効果は持続し、その、メインプロセス中の攻撃で1点以上のHPダメージを与えると付与可能								
ランナップ	★	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果: 戦闘移動か離脱を行う。敵に封鎖されている場合は離脱不可								
カリキュレイト	★	-	イニシアチブプロセス	-	自身	自動	1/Sc	
効果: 未行動時使用可。メインプロセスをイニシアチブプロセスに行う。その後行動済みになる								
フォールダウン	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果: 射撃攻撃ダメージ+[SLx2]。飛行/騎乗/同乗状態の対象にダメージを与えるとそれらを解除								

現在重量: 10		所持金: 10643		預金・借金:	
----------	--	------------	--	--------	--

