キャラクター名
？？？

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	解放	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	1	2			7
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
黒の鉄槌	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	視界	1体	RC		
効果： 射撃扱い、攻撃力[Lv*3]。接近距離には攻撃不可								
因果湾曲	1	3	ﾒｼｬｰ		範囲	ｼﾝﾄﾞﾛ		
効果： 組み合わせたエフェクトを[対象：範囲]に変更。ただし、接近距離には使用不可。								
死神の瞳	2	3	RC			ﾒｼﾞｬｰ		
効果 :射撃扱い。対象が次に受ける“攻撃”のダメージを+[Lv+1]D10。対象にダメージを与えられない。次の攻撃が外れたらエフェクトの効果消失								
魔王の理	2	3	ﾒｼﾞｬ/ﾘｱｸ			-		
効果： クリティカル値-[Lv(最大3)]								
ダークマター	1	2	ﾏｲﾅｰ		自身	宣言		
効果： あなたが使用するバロールエフェクトの判定に[Lv+1]個のダイスボーナス。アクション終了時まで持続								
時の棺	1	7	宣言	-	1体	特殊	1001の攻撃に対する[で(要100%	
効果： 何か判定が行われる直前に宣言。使用するとその判定は必ず[失敗]。1セッションに1回まこのの攻撃に対する[で(要100%)								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

renria
http://ddntf.museru.com/DodontoF/DodontoF.swf
1023?