

キャラクター名  
キケ・メカ

プレイヤー名

|       |      |      |                                   |    |     |
|-------|------|------|-----------------------------------|----|-----|
| 種族    | リカント | 種族特徴 | 獣変貌                               |    |     |
| 生まれ   | 拳闘士  | 性別   | 男                                 | 年齢 | 16歳 |
| 冒険者Lv | 2    | 経歴   | 6-2-6歌をほめられたことがない                 |    |     |
| 経験点   | 0    |      | 3-4-2大げんかしたことがある<br>1-6-2溺れたことがある |    |     |

|   |    |     |     |    |     |     |      |
|---|----|-----|-----|----|-----|-----|------|
| 技 | 11 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|   |    | 器用度 | 4   |    |     | 15  | 2    |
| 体 | 7  | 敏捷度 | 7   |    |     | 18  | 3    |
|   |    | 筋力  | 12  |    |     | 19  | 3    |
| 心 | 7  | 生命力 | 7   |    |     | 14  | 2    |
|   |    | 知力  | 9   |    |     | 16  | 2    |
|   |    | 精神力 | 2   |    |     | 9   | 1    |

|        |     |    |     |
|--------|-----|----|-----|
| 技能     | Lv. | 技能 | Lv. |
| グラップラー | 2   |    |     |
| スカウト   | 1   |    |     |
| エンハンサー | 1   |    |     |

|            |        |  |   |
|------------|--------|--|---|
| 戦闘特技       |        |  |   |
| 追加攻撃       | 220 p  |  | p |
| 投げ攻撃       | 225 p  |  | p |
| 防具習熟A/非金属鎧 | 1-282p |  | p |
|            |        |  | p |
|            |        |  | p |
|            |        |  | p |
|            |        |  | p |
|            |        |  | p |
|            |        |  | p |
|            |        |  | p |

|       |    |    |
|-------|----|----|
| 言語    | 会話 | 読文 |
| 交易共通語 | ○  | ○  |
| リカント語 | ○  | ○  |

|             |  |  |
|-------------|--|--|
| 練技/呪歌/騎芸/賦術 |  |  |
| ビートルスキン     |  |  |
|             |  |  |
|             |  |  |
|             |  |  |
|             |  |  |
|             |  |  |
|             |  |  |
|             |  |  |
|             |  |  |

|        |     |     |     |      |    |
|--------|-----|-----|-----|------|----|
| 技能     | 基本  | 基本  | 基本  | 基本   | 追加 |
|        | レベル | 命中力 | 回避力 | ダメージ |    |
| ファイター  | 0   |     |     |      |    |
| グラップラー | 2   | 4   | 5   | 5    |    |
| フェンサー  | 0   |     |     |      |    |
| シューター  | 0   |     |     |      |    |

|                      |         |     |    |     |     |
|----------------------|---------|-----|----|-----|-----|
| 鎧と盾                  | 必要      | ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
| 鎧                    | アラミドコート |     | 5  | 1   | 2   |
| 盾                    |         |     |    |     |     |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |         |     |    |     | 1   |
| 回避技能                 | グラップラー  | 合計値 | 6  | 3   |     |

|                            |     |      |      |     |    |        |    |    |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|----------------------------|-----|------|------|-----|----|--------|----|----|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| 武器                         | 用法  | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3  | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
| パンチ<br>武器無しのデータ            | 1H拳 | 0    |      | 2d+ | 4  | 12     | 5  | 0  |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
| キック<br>武器無しのデータ            | 1H# | 0    | -1   | 2d+ | 3  | 12     | 5  | 5  |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
| 投げ<br>投げ攻撃のデータ             | 2H  | 0    |      | 2d+ | 4  | 12     | 5  | 10 |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
| セスタス<br>グラップラー専用。パンチを強化    | 1H拳 | 1    | 1    | 2d+ | 5  | 11     | 5  | 1  |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
| スパイクブーツ<br>グラップラー専用。キックを強化 | 1H# | 1    | -1   | 2d+ | 3  | 11     | 5  | 11 |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                            |     |      |      | 2d+ |    |        |    |    |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                            |     |      |      | 2d+ |    |        |    |    |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                            |     |      |      | 2d+ |    |        |    |    |   |   |   |   |   |   |    |    |    |

|      |      |      |     |     |    |
|------|------|------|-----|-----|----|
| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避  | 防護点 | HP |
| 3 m  | 20 m | 60 m | 2d+ | 6   | 3  |
|      |      |      |     |     | 20 |

|         |     |      |      |     |
|---------|-----|------|------|-----|
| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP  |
| 2d+     | 0/X | 2d+  | 4    | 9   |
|         |     | 2d+  | 4    | 2d+ |
|         |     | 2d+  | 3    |     |

|      |     |    |      |     |    |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |

|     |    |
|-----|----|
| 装備品 | 説明 |
| 頭   |    |
| 耳   |    |
| 顔   |    |
| 首   |    |
| 背中  |    |
| 右手  |    |
| 腰   |    |
| 足   |    |
| その他 |    |

|     |    |
|-----|----|
| 装備品 | 説明 |
|     |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |
| 左手  |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |

|  |       |
|--|-------|
| その他メモ  | 自動失敗  |
| 大ゲンカをしたことがあり、その相手に負けてしまい、倒したいと思っている。<br>溺れたことがあり、それ以来、海が苦手。犬かきならできる。<br>音痴なため歌をほめられたことがない。 | チェック  |
| [冒険に出た理由]  | □□□□⑤ |
| 1-4倒したい相手がいる   | □□□□⑩ |
|  | □□□□⑮ |
|  | □□□□⑳ |
|  | □□□□㉕ |
|  | □□□□㉑ |
|  | □□□□㉕ |

