キャラクター名: キケ・メカ

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	16歳
冒険者Lv	2	経歴	6-2-6歌をほめられたことがない		
経験点	0		3-4-2大げんかしたことがある		
			1-6-2溺れたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	4			15	2
		敏捷度	7			18	3
体	7	筋力	12			19	3
		生命力	7			14	2
心	7	知力	9			16	2
		精神力	2			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	5	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 4	12	5	0										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 3	12	5	5										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 4	12	5	10										
セスタス グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	1	1	2d+ 5	11	5	1										
スパイクブーツ グラップラー専用。キックを強化	1H#	1	-1	2d+ 3	11	5	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 3

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

大ゲンカをしたことがあり、その相手に負けてしまい、倒したいと思っている。
溺れたことがあり、それ以来、海が苦手。犬かきならできる。
音痴なため歌をほめられたことがない。

[冒険に出た理由]
1-4倒したい相手がいる

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: キケ・メカ

プレイヤー名:

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□

所持金	預金・借金
50 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0