キャラクター名
アリシア・クリーク

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	♀	年齢	20
冒険者Lv	6	経歴	監禁されたことがある		
経験点	0		高レベルの魔法をかけられたことがある		
			家族から探されている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7	1		16 + 2	3
		敏捷度	9	3		20	3
体	4	筋力	6			10	1
		生命力	4	3		11	1
心	9	知力	10	2		21	3
		精神力	10	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
マギテック	5		
スカウト	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	9	9	7

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 10	10	10											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 10	10	10											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	8			

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア小	OP:ターゲットサイト MP-1
顔	
首 マギスフィア小	OP:クリティカルバレット ダメ+1
背中 マギスフィア中	
右手 器用の腕輪	
腰 多機能アルケミベルト	名誉点20消費
足 マギスフィア小	OP:クリティカルバレット ダメ+1
その他 バレットポーチ	24/24 活性弾

装備品	説明
左手 マナリング	魔法ダメージ+1
バレットポーチ	24/24 通常弾

その他メモ
冒険の目的:無理やり巻き込まれて

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アリシア・クリーク

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx20	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax10	○□□○□□
魔晶石3点分x7	○□□○□□
弾丸1ダースx4	○□□○□□
活性弾1ダースx6	○□□○□□
銀の弾丸1発x2	○□□○□□
魔香草x7	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
テント6人用	○□□○□□
携帯食料1週間分x3	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x6	○□□○□□
デクスタリティポーション	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
消魔石5点分	○□□○□□

所持金 2745 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
多機能ベルト	20
バレットポーチ専用化	50

名誉点 所持 230 /合計 300