キャラクター名		プレイヤー名	፭		
ルナ					
	I			I	\equiv

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:	レベル	5
サポートクラス	ダンサー	Lv.1: ダンサー	性別	
称号クラス			年齢	
種族	ヒューリン		境遇	義理の親
出自 騎士			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	15	16	8	8	9	9
ボーナス	4	5	5	2	2	3	3
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	5	6	7	2	2	4	4

HP	66
MP	52
フェイト	6

装備品射			命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	覇者の槍(伝承武器)	至近		14				-3	
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	ファインバックラー					4			-1
装身具	手入れ道具								
	能力値		6	0	7	0	4	9	10
スキル			3	16	3			9	
その他				4					
総計(右)			9	34					
総計(左)			9	20	10	15	4	16	9
総計(両)									m
	ダイス数		3 d	5 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダイス	数
トラップ探知	2			2	+ 2	d
トラップ解除	6			6	+ 2	d
危険感知	2			2	+ 2	d
エネミー識別	2			2	+ 2	d
アイテム鑑定	2			2	+ 2	d
魔術判定					+	d
呪歌判定	4			4	+ 2	d
錬金術判定					+	d

所持	寺品
ハイHPポーション*2	
ハイMPポーション*3	
冒険者セット	
ランチボックス	
果実*3	

現在重量: 10

0 28 預金・借金: 最大重量: 所持金:

	10	効果
	10	ŀ
		効果
		効果
)	9	XJ.K
	m	効果
		覇者の : : : : : : : : : : : : : : : : : : :

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
プロビデンス	*	-	パッシヴ	_	-	-				
効果: 作成時にフェイト+1										
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中				
効果:			武器攻撃を行	う。ダメ [、]	ージロール	رات+[SLd]				
アームズマスタリー:槍	1	-	パッシブ	-	-	_	槍使用			
効果:				命中判定	E+1D					
ダンシングヒーロー	1	-	判定直前	-	自身	自動	シーン1			
効果:				判定+	-1D					
ソードダンス	1	5	マイナー	-	自身	自動				
効果:			白兵攻撃ダン	メージ+【	敏捷】。メ	イン持続				
ステップ:ブライト	3	5	セットアップ°	-	自身	自動				
効果:			行動値	直+[SL*3]	。シーン持	持続				
ステップ:ファイア	1	5	セットアップ°	-	自身	自動				
効果:			攻撃のダン	νージ+[Sl	_*3]。シー	-ン持続				
バトルステップ	3	-	パッシブ	-	-	_				
効果:		《ステッフ	ያ:~~》効果中	、攻撃の1	命中判定·回	回避判定·久	ヺメージ+9	SL		
エンカレッジ	1	6	イニシアチフ゛	20m	単体	自動	シーン1			
効果:			Х	インプロt	2スを行う					
ボルテクスアタック	1	_	武器攻撃	-	自身	自動	シナリオ1、ウォーリア			
効果:		武器攻	文撃の対象を「.	単体※」に	変更し、5	ブメージ+[CL*10]			
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	-	_				
効果:			携帯品の重量	制限を【館	力基本值	*2】に変す	Ē			
アスレチック	1	_	パッシブ	-	-	_				
効果:			<u> </u>	登攀·跳躍 ^等	判定+1D					
トレーニング:敏捷	1	_	パッシブ	-	_	_				
効果:				【敏捷基本	値】+3					
サクセション	1	-	アイテム	_	-	_				
効果:				器ひとつの)攻撃力+1					
インテンション	1	_	パッシブ	-	_	_				
効果:				【最大MF	P] +CL					
顕老の槍										

iの槍 : 封印開放(重量+1、行動修正-1、武器攻撃ダメージ+3) : 達人の武具(判定直後:命中判定を振りなおす。シーン1回。特徴追加) : 試練 : 紋様

_〒 キャラクター名		──	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ルナ			スキル名 スピードアタッカー I	1	-	セットアップ [°] 連増加。【行動値	-	自身	自動	フェイト1	
			効果:		行動値	増加。【行動値	i] +5,	【移動力】	+5。ラウ	ンド持続	
	所持	寺品									
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:	_							
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:							1	
			効果:							1	
			効果:							ı	
			効果:					1		ı	
			効果:					T		1	
			ti m								
			効果:					T		I	
			松田 ・								
			効果:								
			効果:							1	
			хлж ·								
			MA:								
			MAN '					T			
										1	
			20217								
				1						1	<u> </u>
			2,2217								
				1						1	<u> </u>
			waste .								