キャラクター名: 恵神　宗太郎

プレイヤー名:

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	殺戮	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	2	1	0			3
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
一迅の風	7	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：このラウンド中に戦闘移動、全力移動、もしくはエンゲージからの離脱を行っていた場合、あなたが行う攻撃の攻撃力を+[LV*2]する。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。								
残像	4	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：このラウンド中に戦闘移動、全力移動、もしくはエンゲージからの離脱を行っていた場合、あなたが行なうドッジの判定ダイスを+[LV+2]個する。。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。								
エアロドライブ	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	そのシーンの間、素手のデータを以下のように変更する。この武器を使用した攻撃を行った場合、あなたはHPを5消費する。							
コンセントレイト(ハヌマーン)	2	2	ﾒｼﾞｬｰ/ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	-	-	-	
効果：	C値-[LV]（下限7）							
一閃	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：このエフェクトを組み合わせた場合、全力移動を行った後に白兵攻撃を行う。攻撃の成否にかかわらず、移動は行われる。ただし、離脱は行えない								
かまいたち	1	2	メジャー	視界	-	白兵	-	
効果：	このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の射程を視界に変更する。ただし、その攻撃の攻撃力を-5する。							
疾風迅雷	3	3	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	ピュア	
効果：	このエフェクトを組み合わせた攻撃に対象はドッジを行えない。1シナリオにLV回まで使用できる。							
浸透撃	3	2	メジャー	武器	単体	(白兵)(射撃)	-	
効果：このエフェクトを組み合わせた攻撃に対して、対象はガードを行えない。また、この攻撃に対してカバーリングを行った場合、ガードを行ったものとしてダメージを算出できない。このエフェクトは1シナリオに[LV]回まで使用する事が出来る。								
音速攻撃	4	2	メジャー	対決	-	(白兵)(射撃)	-	
効果：	このエフェクトを組み合わせた攻撃のダイスを+[LV]個する。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

《マイナーアクション：宣言あり》
▼▼▼「《一迅の一閃》」▼▼▼
《マイナー：《風のナイフ》
コンボ-使用エフェクト：《エアロドライブ：Lv3》
　効果１：そのシーンの間、素手のデータを以下のように変更する。
　　この武器を使用した攻撃を行った場合、あなたはHPを5消費する。
種別：白兵　技能：《白兵》　命中：-2　攻撃力：+[LV+5]
ガード値：0　射程：至近

《メジャー：《音速の一撃》
コンボ-使用エフェクト：《ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ（ﾊﾇﾏｰﾝ）：Lv2》+《一閃：LV1》+《疾風迅雷：LV3》+《浸透撃：LV3》
　+《音速攻撃：LV4》+《一迅の風：LV7》+《残像：LV5》
　効果1：C値-[LV]（下限7）
　効果2:このエフェクトを組み合わせた場合、全力移動を行った後に白兵攻撃を行う。
　　攻撃の成否にかかわらず、移動は行われる。ただし、離脱は行えない
　効果3：このエフェクトを組み合わせた攻撃に対象はドッジを行えない。1シナリオにLV回まで使用できる。
　効果4：このエフェクトを組み合わせた攻撃に対して、対象はガードを行えない。
　　また、この攻撃に対してカバーリングを行った場合、ガードを行ったものとしてダメージを算出できない。
　　このエフェクトは1シナリオに[LV]回まで使用する事が出来る。
　効果5：このエフェクトを組み合わせた攻撃のダイスを+[LV]個する。
　効果6：このラウンド中に戦闘移動、全力移動、もしくはエンゲージからの離脱を行っていた場合
　　あなたが行う攻撃の攻撃力を+[LV*2]する。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。