

キャラクター名  
恵神 宗太郎

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー
	ハヌマーン				
オプション			年齢	性別	
覚醒	感染	衝動	殺戮	初期侵食率	32 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	2	1	0			3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
一迅の風	7	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: このラウンド中に戦闘移動、全力移動、もしくはエンゲージからの離脱を行っていた場合、あなたが行う攻撃の攻撃力を+[LV*2]する。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。								
残像	4	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: このラウンド中に戦闘移動、全力移動、もしくはエンゲージからの離脱を行っていた場合、あなたが行うドッジの判定ダイスを+[LV+2]個する。。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。								
エアロドライブ	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: そのシーンの間、素手のデータを以下のように変更する。この武器を使用した攻撃を行った場合、あなたはHPを5消費する。								
コンセントレイト(ハヌマーン)	2	2	メジャー/シンドローム	-	-	-	-	
効果: C値-[LV] (下限7)								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた場合、全力移動を行った後に白兵攻撃を行う。攻撃の成否にかかわらず、移動は行われる。ただし、離脱は行えない								
かまいたち	1	2	メジャー	視界	-	白兵	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の射程を視界に変更する。ただし、その攻撃の攻撃力を-5する。								
疾風迅雷	3	3	メジャー	-	-	シンドローム	ピュア	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃に対象はドッジを行えない。1シナリオにLV回まで使用できる。								
浸透撃	3	2	メジャー	武器	単体	(白兵)射撃	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃に対して、対象はガードを行えない。また、この攻撃に対してカバーリングを行った場合、ガードを行ったものとしてダメージを算出できない。このエフェクトは1シナリオに[LV]回まで使用できる。								
音速攻撃	4	2	メジャー	対決	-	(白兵)射撃	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃のダイスを+[LV]個する。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

《マイナーアクション: 宣言あり》  
 ▼▼▼「一迅の一閃」▼▼▼  
 《マイナー: 《風のナイフ》  
 コンボ-使用エフェクト: 《エアロドライブ: Lv3》  
 効果1: そのシーンの間、素手のデータを以下のように変更する。  
 この武器を使用した攻撃を行った場合、あなたはHPを5消費する。  
 種別: 白兵 技能: 《白兵》 命中: -2 攻撃力: +[LV+5]  
 ガード値: 0 射程: 至近

《メジャー: 《音速の一撃》  
 コンボ-使用エフェクト: 《コンセントレイト(ハヌマーン): Lv2》+《一閃: Lv1》+《疾風迅雷: Lv3》+《浸透撃: Lv3》  
 +《音速攻撃: Lv4》+《一迅の風: Lv7》+《残像: Lv5》  
 効果1: C値-[LV] (下限7)  
 効果2: このエフェクトを組み合わせた場合、全力移動を行った後に白兵攻撃を行う。  
 攻撃の成否にかかわらず、移動は行われる。ただし、離脱は行えない  
 効果3: このエフェクトを組み合わせた攻撃に対象はドッジを行えない。1シナリオにLV回まで使用できる。  
 効果4: このエフェクトを組み合わせた攻撃に対して、対象はガードを行えない。  
 また、この攻撃に対してカバーリングを行った場合、ガードを行ったものとしてダメージを算出できない。  
 このエフェクトは1シナリオに[LV]回まで使用できる。  
 効果5: このエフェクトを組み合わせた攻撃のダイスを+[LV]個する。  
 効果6: このラウンド中に戦闘移動、全力移動、もしくはエンゲージからの離脱を行っていた場合  
 あなたが行う攻撃の攻撃力を+[LV\*2]する。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。