キャラクター名
コハク

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	15
種族	フェイ：ノッカー			**境遇**	略奪
出自（効果）	いたずら			**目標**	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	23	16	6	20	6	9
ボーナス	2	7	5	2	6	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正		2	1				
能力値	2	10	8	2	7	3	4

HP	71
MP	64
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	星喰の枝	至近	-2	13	0	0	0	1	2
左手	ロストデビルテイル	至近	-2	7	0	0	0	0	0
頭部	ロストデビルズキャップ				1	1			
胴部	S3踊り子の衣装				2	1			
補助	トリックマント					5			
装身具	ロストデビルズアイ								
能力値			10	0	8	0	3	15	7
スキル									
その他	ﾛｽﾄﾃﾞﾋﾞﾙｽﾞｷｬｯﾌﾟ、ｱｲ、ｼｰﾌｾｯﾄ、馬、漆黒の星			5	2			5	5
総計(右)			8	18	13	7	3	21	14 m
総計(左)			8	12					
総計(両)			6	25					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バック	＜小道具いれ＞
星喰の枝	太陽のリボン
	漆黒の星
＜ランチボックス＞	
野菜	クリスタル
	耐毒符
＜ポーションホルダー＞	理力符
MPポーション	常用馬
ハイMPP	
ハイHPP	蘇生薬

現在重量： 11		
最大重量： 16	所持金： 4715	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ノッカー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	トラップ探知、解除、危険感知に+2							
ワイドアタック	4	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
アームズマスタリー：鞭	1		パッシブ					
効果：	鞭命中＋１Ｄ							
ステップ：ダーク	3	4	セットアップ		自身	自動		
効果：	回避判定　SL*2							
ステップ：ファイア	3	4	セットアップ		自身	自動		
効果：	攻撃のダメージSL*3							
クイックステップ	1	5	セットアップ		自身	自動		
効果：	ステップ２つ使用できる							
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果：	回避判定＋１Ｄ							
バトルステップ	3		パッシブ				ｽﾃｯﾌﾟ中	
効果：	命中回避DMG+[SL]							
サイドワインダー	1	5	マイナー				鞭	
効果：	ダメージに+【器用】							
インタラプト	1		※				1/SN	
効果：	スキル禁止！							
ダンシングヒーロー	1		判定前		自身		1/ｼｰﾝ	
効果：	判定D+1							
セット効果：シーフ	★							
効果：	命中回避+2							
エンカレッジ	1		イニシアチブ					
効果：	PCにメインプロセス割り込み							
ランナップ	1	3	セットアップ		自身			
効果：	戦闘移動、または離脱を行う							
カッティングエッジ	3	3	ムーブ		自身			
効果：	武器攻撃DMG＋SL*3							

初期スキル　盗＞AM鞭、ワイドアタック、インタラプト　踊＞ステップ：ダーク２

彼女はノッカー、命のやり取りとは無縁の一般人妖精だった。
しかし、山賊に襲われたことで急転。捕まり、いたぶられ、そして目の前の地獄に恐怖する。
心が折れたところでトドメとばかりに、自分の体内に「何かがいる」。

-それは植物-
体内に埋め込まれた（？）植物は、彼女に多大なる力を与えた。
蔦（ムチ）をしならせれば相手を切り裂き、危険が迫れば信じられない足取りで回避する。
類稀なる戦闘の才能だった。

「違う、私はこんなの欲しかったんじゃない。」
「どうしよう、私の身体絶対おかしい。誰か・・・ううん、ダメ。こんなの知られたら軽蔑される。」
「聖女？綺麗・・・いいなぁ、私と違って。あ、いえ素敵な方ですね。聖女さん。」

・PC3　コネクション：自身の肉体　関係：変異
貴方の肉体は常人のそれではない。
数年前に亡霊のような騎士に出会った時から、血肉の中を樹木が蠢いている。軽い切り傷なら血は出ないし、深手を負っても簡単に直る。
便利といえば便利だが、焦燥感が募る。この体は一体何なのか。いや、いつまで人間のままでいられるのか？

・亡霊騎士
PC３がかつて遭遇した黒い鎧の騎士。山賊に襲われ、死に掛かっていたPC3を救った人物。

キャラクター名
コハク

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハードビート	2		パッシブ		自身			
効果：	HPが最大の時、DMG+[SL]D							
星喰１	3		パッシブ		自身			
効果：	攻撃のダメージ＋SL*3。シナリオ終了時、SL＋１							
リムーブトラップ	1		パッシブ					
効果：	罠解除+1D							
イクイップリミット	1		パッシブ					
効果：	装備の重量制限+5							
フェンサー1	1	ft1						
効果：								
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果：	トラップ探知+1D、トラップが発動しなくなる							
トレーニング：器用度	1		パッシブ					
効果：	器用度+3							
フェンサー2	1	ft1						
効果：	リアクション+2D							
サーチリスク	1		パッシブ					
効果：	危険感知＋１D							
シックスセンス	1		パッシブ					
効果：	奇襲-1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								