キャラクター名: 巴・御前

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	37+500*x
冒険者Lv	2	経歴	同じ夢を何度も見ている		
経験点	1000		役に立たない知識を持っている		
			歳の離れた友人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7			13	2
		敏捷度	7			13	2
体	14	筋力	6			20	3
		生命力	2			16	2
心	10	知力	8			18	3
		精神力	9			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ル=ロウド	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
	0 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
5人用テント	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 135 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭 ヴェール	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他ル=ロウドの聖印	

装備品	説明
左手	

その他メモ

約500年以上前はエルフとしてある大国の参謀を務めていた。名将と謳われ夫も娘もいたが、夫は戦争で戦死。娘も政略結婚先で謀殺された。娘の謀殺がきっかけで戦争が勃発。両方の国が滅亡寸前になるほどの大戦の末、巴御前も戦死した。

時は今、何者かの手により転生されナイトメアとなった。当時所属していた国は未だに存続しており、その国で再び重役を任せられる。しかし、本人の意向で一定期間冒険者となり現代を知ることを許される。当然周囲には立場や地位は秘密。エルフであった頃の夢を未だに見る。長年の経験から無駄知識も多く、本国には現代の友人をいる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟