キャラクター名: メリッサ・ミストレイン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男性(女装)	年齢	
冒険者Lv	10	経歴	臨死体験をしたことがある		
経験点	0		大きな嘘をついている		
			大きな嘘をついていた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	3	4	4	18 + 2	3
		敏捷度	4	4	2	17 + 2	3
体	9	筋力	3	7		19 + 2	3
		生命力	6	10		25	4
心	5	知力	8	2		15	2
		精神力	4	3		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
スカウト	7		
レンジャー	9		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
ミスティック	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	13	13	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アームド・アーマーMPF		17	-1	9
盾	ブースト・アハト		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	13	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レーザールナスター ベースはバスタードソード、錬金術で作ってたらなんか光の剣できた	1H両	17		2d+ 13	10	13	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
マテカSx3	○□□○□□
専用スカウト用ツール	○□□○□□
トリートポーションx10	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
上記の腕輪セットx2	○□□○□□
マテカAx5	○□□○□□
アンチマジックポーションx3	○□□○□□
デクスタリティポーションx3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
メイド服/執事服x2	○□□○□□
ぬいぐるみ・中	○□□○□□

所持金 10210 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 13	14

HP
87

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 12

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
かばう	224 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
防具習熟II/金属鎧	222 p		p
頑強	218 p		p
ガーディアン	3142 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品

	装備品	説明
頭	宝石カチューシャ(変身アイテム)	変身するために必要
耳		
顔		
首	薔薇のチョーカー	壊すとダメージ-2
背中	野伏のサーマルマント	炎と水・氷のダメージを-1、背中に追加装備可能
右手	敏捷増強の腕輪	
腰	専用ブラックベルト	
足		
その他	筋力増強の腕輪	

装備品	説明
リトルウィング	落下ダメージ-20
左手 器用増強の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
バークメイル	
【幸運は勝ち戦を授ける】	

名誉アイテム	点数
武器専用化	50
盾専用化	50
鎧専用化	50
スカウトツール専用化	50
ブラックベルト専用化	50
マント専用化	20
称号「星屑の嘘つきミルキーウェイ」	

名誉点 所持 230 /合計 500

その他メモ

給仕・Lv2、バトラー・Lv3、シンガー・Lv5

臨死体験をした時に男性人格と女性人格に分かれてしまった

元々は男性人格が主人格だったが、臨死体験でできた女性人格が主人格になってしまった
女性人格の時の名前はメリッサである、男性人格が表に出る時は戦闘時が主
男性人格の方は臨死体験をした時にダメージを受けてしまったため、基本的には眠っている
なので女性人格が表に出ることによって保っている部分がある
一人称は「僕」、これは男女人格両方に共通している
女性人格が生まれたことにより少女趣味が覚醒した、元々執事をしていたがメイドにも覚醒した
歌うことが好きで得意、声色を変えることができ、両声類でもある

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟