キャラクター名
ディープ・ソート

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	学者	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	2	経歴	未だ叶わない夢がある		
経験点	500		近所に芸術家が住んでいた		
			一定期間の記憶がない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	1			6	1
		敏捷度	2			7	1
体	8	筋力	1			9	1
		生命力	7	1		16	2
心	9	知力	15			24	4
		精神力	7			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
セージ	2		

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
	0 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）x3	○□□○□□
魔香草x8	○□□○□□
救命草	○□□○□□
雑費収入x3	○□□○□□
調整用	○□□○□□

宿泊費（食費含む）	○□□○□□
魔法学の本	○□□○□□
羊皮紙の束	○□□○□□
エール	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 196 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	仮面	
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

学者一族の家庭に生まれ英才教育を施され育ったが、十歳の時、師でもあった父親が魔法学の未解決問題がどうしても解けず憤死。
父の意志を継ぎいつかその問題を完全に解くことを夢見ていた。

しかしその数年後、近所に住んでいた芸術家が現代アートと称し残った母親を惨殺、その時の返り血を浴びて白かった全身の毛の色が赤に染められたがショックのあまりその前後の記憶を喪失。
その時の無力感から圧倒的な力を求めた結果、学者から火力系魔術師へと転向、冒険者を志す。
しかし記憶が母親惨殺時の記憶が無いため父の夢を継ぎたいと思いつつも理由の分からない力を求める気持ちが抑えきれず、火力馬鹿と学者の間で揺れる気持ちに日々葛藤している。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟