

キャラクター名 パンヘ・ザ・スタンダード プレイヤー名

シンдрローム	ハヌマーン ハヌマーン		ワークス	カヴァー	年齢	性別
	オプション					
覚醒			衝動			初期侵食率 0 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
アクティブ:臨時管制装置P		N			
Armed CoreLv2P		N			
CommandoLv2P		N			
Pure CristalLv2P		N			
		N			
		N			
		N			
		N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
	1							
効果:								
	1							
効果:								
実弾兵器用照準器	5		パッシブ					
効果:	ミサイルの命中+Lv							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

アローヘッド
 機数5(100)素敵距離2
 燃料40スピード3
 チャージ3ターン回避性能35%
 《命中》
 C({機体数}*2+2) バルカン 命中率47%
 C({機体数}*5+1) 追尾ミサイル 命中率73%
 C({機体数}*8) 対空レーザー 命中率40%
 C({機体数}*7) 反射レーザー 命中率60%
 C({機体数}*8+3) サーチレーザーV 命中率65%
 C({機体数}*18) 拡散波動砲:試 命中率100%
 《回避》
 {機体数}b100<=(70+{回避}-【敵命中】) 回避専念
 {機体数}b100<=(50+{回避}-【敵命中】) 部隊回避
 {機体数}b100<=5 下限回避
 《撃墜》
 【被弾機数】 b100<=({HP}-10-【敵威力】)

スタンダードフォース
 機数1(120)素敵距離2
 燃料100スピード2+
 チャージ--回避性能35%