キャラクター名: テンプレート

プレイヤー名:

種族		種族特徴			
生まれ		性別		年齢	
冒険者Lv	0	経歴			
経験点	27000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	0	器用度	0			0	0
		敏捷度	0			0	0
体	0	筋力	0			0	0
		生命力	0			0	0
心	0	知力	0			0	0
		精神力	0			0	0

技能	Lv.	技能	Lv.

戦闘特技

	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 350	/合計 350

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
37200 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
0 m	0 m	0 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
0

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 0	2d+ 0

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

*********以下、テンプレなのでコピーして読んだら消してください**********

【卓の概要】

本卓の舞台は、ドーデン地方のキングスレイ鉄鋼共和国（SW2.5ルルブⅡ　pp.319-320）です。本世界線では、奇跡的にブルライトよりドーデンへ渡った者がジニアスタ闘技場のことを伝え、結果としてキングスレイにおいて闘技リーグが発足しています。キングスレイ闘技リーグの特徴として、血腥さが鳴りを潜め、プロレスやボクシング・戦車道のような興行的性格が強く出ていることが挙げられます。（事故で死人が出ることは稀にあります）

また、アーティファクト「モーメント」が発掘されたことにより、闘技場内に限り闘士とファンの祈りが共鳴する現象「シンクロ」が発生するようになっています。シンクロにより、闘士たちはファンたちが考える理想の姿・強さを具現化させ、己の限界を超えた力を一時的に発揮できるようになります。当然、ファンの祈りの総量が大きければ大きいほどその力は増大します。この要素により、キングスレイ闘技リーグはより興行としての性格を強めています。大半のプロ闘士の目標は、チームを立ち上げ（あるいは既存チームに編入し）チャンピオンへの挑戦権を持つランカーチームになり、最終的にチャンピオンとなることです。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟