キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
	キュマイラ				
オプショナル	モルフェウス	年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	殺戮	初期侵食率	38 %
出自	兄弟	経験	純粋培養	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	3			7
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	41
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

応急手当キット	
コネ：ＵＧＮ幹部	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
弟	P	N		
育ての親	P	N		
テレーズブルーム	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
シールドクリエイト	3	3	マイナー					
効果： 白兵　命中：0　攻撃：0　ガード：[Lv×2]+4								
孤独の魔眼	1	4	オート					
効果： 「対象：範囲」の攻撃を自分ひとりに変更								
虚無の城壁	2	3	セットアップ	至近				
効果： ガード値[Lv×3]								
巨人の生命	1		常時					
効果： HP+[LV×5]　基本侵蝕値+3								
軍人の守り	1	2	オート	至ｊ近	自身			
効果： ダメージロール直前にカバーリングを行える　1メインプロセス1回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								