キャラクター名	プレイヤー名
アルタ・リカルエ	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	11	経歴	おいしい食べ物を知っている		
経験点	0		師匠がいる		
			裏切りられたことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10	5		25	4
		敏捷度	8	7		25 + 2	4
体	7	筋力	10	5		22 + 2	4
		生命力	9			16	2
心	4	知力	10			14	2
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
コンジャラー	11		
スカウト	7		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	15	15	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		15	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング	1H	6		2d+ 0	8	3	14										
ピアシング	1H	6		2d+ 0	8	3	14										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
スカウトセット	○□□□○□□
	○□□□○□□
金カードBx10	○□□□○□□
金カードA	○□□□○□□
敏捷の指輪	○□□□○□□

ランタン	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金	預金・借金
3000 G	G

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
二刀流	221 p		p
双撃	219 p		p
全力攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ザルツ語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	27 m	81 m	2d+ 15	3	64

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 11	2d+ 13	2d+ 13	45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	11	13			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
クリィカルレイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 118	/合計 118

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	ポーションインジェクター	
背中	ロングマント	フード付きの膝下まであるマント
右手	怪力の腕輪	
腰	アルケミストキット	
足		
その他		

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	

その他メモ

初期経験点3500
過去に、暮らしていた村が何者かの襲撃に会い壊滅、一人生き残った彼は師匠に拾われた。
師匠は彼を鍛え、ともに旅をした。夜に師匠と食べたスープの味は今でも忘れられない旨い味だった。
しかしある朝、ともに野宿していたはずの師匠はその姿を消していた。
村の壊滅や師匠の失踪でひねくれていたが、旅をしていた時の思い出と、師匠の言葉を糧に立ち直った。
1ｄ100で８の独創的な料理ができるよ。
イベント用
『白の魔剣■■』擦り切れ、名を失っている。
・抜剣によって起動する。使用時穢れが2点上昇しコンジャラー技能を自身の冒険者レベルまで獲得することができる。
代償として使えば使うほど過去の記憶が抜け落ちていく。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟