キャラクター名: リディア・シャネル

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 種族 | ナイトメア | 種族特徴 | 異貌、弱点[土、銀+2] | | |
| 生まれ | 戦士 | 性別 | 女 | 年齢 | 15 |
| 冒険者Lv | 9 | 経歴 | 血縁者と死別したことがある | | |
| 経験点 | 330 | | 監禁されたことがある | | |
| | | | 臨死体験をしたことがある | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 7 | 器用度 | 12 | 12 | | 31 | 5 |
| | | 敏捷度 | 12 | 10 | | 29 + 2 | 5 |
| 体 | 15 | 筋力 | 6 | 6 | | 27 + 1 | 4 |
| | | 生命力 | 6 | 7 | | 28 | 4 |
| 心 | 8 | 知力 | 12 | 10 | | 30 | 5 |
| | | 精神力 | 12 | 4 | | 24 | 4 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| ファイター | 9 | | |
| コンジャラー | 9 | | |
| スカウト | 5 | | |
| レンジャー | 1 | | |
| セージ | 2 | | |
| エンハンサー | 3 | | |

| 戦闘特技 | | | |
|---|---|---|---|
| タフネス | 2122 p | | p |
| トレジャーハント | 2120 p | | p |
| 魔力撃 | 227 p | | p |
| 防具習熟/金属鎧 | 222 p | | p |
| マルチアクション | IB39 p | | p |
| 武器習熟A/ソード | IB31 p | | p |
| 防具習熟S/金属鎧 | IB32 p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 汎用蛮族語 | ○ | |
| 魔神語 | ○ | |
| 魔法文明語 | ○ | ○ |
| 妖精語 | ○ | |
| ライカンスロープ語 | ○ | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | | |
|---|---|---|
| キャッツアイ | | |
| ガゼルフット | | |
| マッスルベアー | | |

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 9 | 14 | 14 | 13 |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | イスカイアの魔導鎧 | | 21 | | 7 |
| 盾 | 風車の盾 | | 26 | 1 | 2 |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | 3 |
| 回避技能 | ファイター | | 合計値 | 15 | 13 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| グレートソード+1 | 2H | 24 | 1 | 2d+ 15 | 10 | 15 | 34 | | | | | | | | | | |
| フランベルジュ+1 魔法発動体 | 1H両 | 23 | 1 | 2d+ 15 | 10 | 15 | 28 | | | | | | | | | | |
| フランベルジュ+1 | 2H | 23 | 1 | 2d+ 15 | 10 | 15 | 38 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 31 m | 93 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 15 | 13 |

| HP |
|---|
| 70 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 7 | 2d+ 10 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 13 | 2d+ 13 |

| MP |
|---|
| 51 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 操霊魔法 | 9 | 14 | | | |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| 頭 | | |
| 耳 | | |
| 顔 | 異形の仮面 | 30秒ごとにMP1回復、手番終了時、異貌状態で10秒でHP、MP5点回復。 |
| 首 | ポーションインジェクター | 補助動作でポーションを飲める |
| 背中 | クイックドレッサー | 補助で鎧着替え可能 |
| 右手 | 剛力の指輪 | |
| 腰 | 多機能ブラックベルト | |
| 足 | 軽業のブーツ | 転倒しない |
| その他 | | |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| 左手 | 疾風の腕輪 | |
| | ブレードスカート | 回避時に相手より達成値が4高いとき、相手に(10+戦士技巧値+筋力)の物理ダメージを与える |
| | | |
| | | |

その他メモ

ヴァルキリーのニアとは小さいころからの幼馴染。
7歳のころ、蛮族に村を襲われ両親を殺され、リディアは蛮族に連れ去られ奴隷として扱われたことがある。
連れられた先で、同じように蛮族に連れてこられたニアと知り合うことになる。
集められた場所はほかにもリディアとニアと同じように子供が集められ、日々蛮族の奴隷として扱われてきた。
リディアの役割は主に蛮族の精処理、そのため既に彼女の処女は失っている。
ある日、ニアを助けるためにリディアが蛮族に対して反抗、その結果臨死体験をするほどにまで致命傷を負ってしまう。
そんな中、救援に来た冒険者によってリディアたちは助けられ、ひまわり亭へと預けられることになる。
その後二人はルキスラの暁の蒼炎亭が援助している孤児院で育つことになる。
冒険者としての知識は、暁の蒼炎亭のフローネルから教わり、その後はニアとともに冒険者として活動することとなる。

[一般技能]

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リディア・シャネル

プレイヤー名

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|---|---|
| ●支出微調整 | ○□□○□□ |
| 自宅住まいでの自炊x18 | ○□□○□□ |
| 宿泊り1日x17 | ○□□○□□ |
| 宿泊り1週間x2 | ○□□○□□ |
| 食事(1食分)x18 | ○□□○□□ |
| 食事(1食分)x2 | ○□□○□□ |
| 食事(1食分)x18 | ○□□○□□ |
| 孤児院の寄付金 | ○□□○□□ |
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| スカウトツール | ○□□○□□ |
| 魔晶石3点x37 | ○□□○□□ |
| 救命草x10 | ○□□○□□ |
| 魔香草x38 | ○□□○□□ |
| 防寒着 | ○□□○□□ |
| 保存食1週間分x10 | ○□□○□□ |
| 水袋x25 | ○□□○□□ |
| 熱狂の酒 | ○□□○□□ |
| ヒーリングポーション+1x5 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
|