

キャラクター名
樋口凌駕

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ブラックドッグ		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー
	オプショナル ノイマン				
覚醒	死	衝動	飢餓	初期侵食率	32 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	1			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームバンカー+バトルマニューバ		-1		15		ダメージ与えれば相手に硬直付与

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
戦闘用人格	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ブレインハック	1	10	メジャー					
効果: 対象に憎悪付与								
エンタングル	1	2	メジャー					
効果: 重圧付与								
爪剣	4	3	メジャー					
効果: 攻撃力+[Lv×2]、ドッジダイス-1								
CR: エグザイル	2	2	メジャー					
効果: クリティカル値-lv								
ハードワイヤード	4	-	常時					
効果: アームバンカー、バトルマニューバを常備化								
伸縮腕	2	3	メジャー					
効果: 視界攻撃、ダイス-[3-lv]								
プロファイリング	★							
効果:								
構造看破	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

一方通行が全体攻撃アタッカー、一神ハルが数回の複数攻撃(リビルド予定)なので、ボスキャラを妨害するスタイルにしたほうがバランス取れる気がする。デバフばらまくスタイルにしたいので、硬直も追加できるブラックドッグを選択。ダイス追加は「貪欲な拳」、達成値増加は「アタックプログラム」、ミドルの情報収集は「天性のひらめき」を追加取得すれば盤石になるかも。装甲無視追加するとか、ガード不可を付けるとか、いろいろ成長できそうな気もする。