キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン エグザイル	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	自傷	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
●	白兵	8r+1	1	+14		侵蝕値9/装甲値無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
複製体<デュプリケイト>	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：ハヌマーン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-LV(下限7)							
破壊の爪	1	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	素手データ変更→種：白兵/技：〈白兵〉/命：0/攻：+[LV+8]/ｶﾞｰﾄﾞ：1/射：至近							
一閃	★	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	全力移動後白兵攻撃/離脱不可							
吠え猛る爪	4	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	〈白兵〉装甲値無視/攻-[5-LV](最大0)							
貪欲なる拳	3	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	〈白兵〉組合せ判定D+[LV+1]個							
さらなる波	3	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	(シンドローム)攻+[LV×2]							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								