キャラクター名	プレイヤー名
大型メロンソーダレネビ	

シンドローム	ソラリス ソラリス	**ワークス**	レネゲイドビーイングC	**カヴァー**	
オプショナル		**年齢**		**性別**	
覚醒		**衝動**		**初期侵食率**	120 %
出自		**経験**		**邂逅**	

	基本値	**ワークス**	**ボーナス**	**成長**	**他修正**	**能力値**
肉体	0	0	1	2		3
感覚	0	0	1			1
精神	2	1	0	6		9
社会	6	0	0			6

HP	80
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			**感覚**			**精神**			**社会**		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	**能力**	**命中値**	**G値**	**攻撃力**	**射程**	**メモ**
コンボ１	ＲＣ	12r+4		18		対象：範囲
コンボ２	ＲＣ	16r+4		18		対象：範囲、HP-5
	ＲＣ	12r+4				

防具	**価格**	**装甲**	**回避**	**行動**	**メモ**

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
エクスプロージョン	3							
効果：								
トラップスライム	3							
効果：								
C：ソラリス	3							
効果：								
オリジン：ミネラル	3							
効果：								
レネゲイドスマイト	5							
効果：								
ハイデンシティ	3							
効果：	白兵、運転、射撃攻撃のダメージを常に−LV×５する							
トランキリティ	3							
効果：								
蘇生復活	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ハイデンシティ解除条件：PC１が自身（大型レネビ）に攻撃を当てる。命中判定成功の時点で解除されそのままダメージが通るようになる。PC1が支援型の場合、ハイデンシティは撤去。

第１行動でトランキリティ＋コンボ、HP-5・硬直付与
ただし白兵の敵がいる・戦闘移動が必要なPCがいる場合、トラップスライムをコンボから抜く事。