キャラクター名

やる夫

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
やらない子	保護	3	①②③④⑤	
やらない夫	友情	3	①②③④⑤	救済確定で新規に獲得。やらない夫も同じ
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵1＋切断
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	0	自身の与えた白兵・肉弾ダメージに＋１
胴		心臓		オート	なし	自身	
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	自身の対話判定＋１
脚		スパイク		ダメージ	1	0	自身の与えた白兵・肉弾ダメージに＋２
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	自身	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	とくしゅ！
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の攻撃判定出目＋１
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	死にスキル（ＮＰＣ的に考えて）