キャラクター名

アーチェ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	希望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
宝物	
海岸	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
雪	信頼	3	①②③④⑤	
レムレム	独占	3	①②③④⑤	
アイ	独占	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象のﾗﾋﾟｯﾄﾞ、ﾀﾞﾒｰｼﾞ、ｼﾞｬｯｼﾞマニューバ１つの効果を打ち消す。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代りに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付属する効果全てを打ち消す。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1　1ターンに何度使ってもよい。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		手鏡		オート	なし	なし	たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0〜1	妨害1
胴		どろどろ		ダメージ	1	0〜1	肉弾攻撃2　自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		よぶんなあし		オート	なし	自身	これ以外の脚部パーツが破損しても、マニューバをそのまま使用してよい。