

キャラクター名  
レムレム

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	13
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	ステーション	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
ケーキ	
笑顔	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アーチェ	嫌悪	3	①②③④⑤	
雪	保護	3	①②③④⑤	
アイ	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	コストとして任意の未練に狂気点を1点加える。支援3
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1しても良い
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定、切断判定の出目は+1。任意のパーツを一つ損傷
頭		本		オート			たからもの。読めない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断。攻撃判定の出目+1
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		ジェットノズル		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツ一つ損傷する。白兵・肉弾ダメージを+1。何度でも使用可。
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
脚		しっぽ		オート	0	自身	最大行動値+1