キャラクター名: ホスト

プレイヤー名:

ポジション	アリス	**享年**	15
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	破局
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	32

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
22星空	
23少女	
記憶の欠片[護られて]	何かから逃げていた。必死に体を縮こまらせて隠れて逃げていた。怖い怖い、誰かの声がする。誰かが殴られている音がする。其れと一緒に「もうやめてよ」という声がする。嗚呼、嗚呼、ごめんなさい、ごめんなさい。何度も心の中で呟くと、「逃げろ！」という誰かの必死の声と一緒に突き飛ばされて外に落とされた。待って、まって、貴方も一緒に
記憶の欠片[無力]	いつかの日の、いつかの戦争の、よくある惨劇。よく見る光景だった。けれど、それでも、認めたくはない事実だ。目の前に広がる捻じ曲がった四肢が、虚ろな瞳が恨めしそうに私を見ているような気がして、のどを震わせた。ごめんなさい、ごめんなさい。もっと、もっと自分に力があればきっと守れたはずの私の大事な

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		心は少女（少女）		ラピッド	0	0	対象に対話判定
メインクラス		壁ドン（魂の抱擁）		アクション	2	0～2	『完全解体』でも使用可。対象が持つ任意の狂気点を１点減らし、自身の発狂していない狂気点に+1
メインクラス		お前のものはオレのもの（喪失の共有）		ラピッド	3	0～1	ホラーに対してのみ有効。自身の箇所１つの損傷しているパーツと同数、対象のパーツを選び、損傷する。
サブクラス		駄々をこねる（破壊の渦）		ラピッド	効果	効果	1ターン終了まで使用不可。コストの代わりに発狂していない未練すべてに狂気点+1。舞台上の全存在はパーツを4つ選び、損傷させる。
サブクラス		視線誘導（盤上の駒）		アクション	2	0～1	移動1、現在行動値から-2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		エナジーチューブ		オート			2、このパーツ存在箇所損傷で任意の基本パーツ損傷
頭		ウィスパーボイス（ボイスエフェクト）		ラピッド	2	0～2	互いに対話判定
頭		冠		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート			1